ΠΑΣΧΑΛΙΝΗ ΠΡΟΣΦΟΡΑ 1990

PIXEL

ΟΙ ΛΥΣΕΙΣ ΤΩΝ...

- SHADOWGATE
- GOLD RUSH
- POLICE QUEST II
- KING'S QUEST IV
- SPACE QUEST III
- INDIANA JONES
- CHRONO QUEST
- MANHUNTER NEW YORK
- THE PAWN
- CORRUPTION
- DEJA VU II
- LARRY II

ADVENTURE

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

Αγαπητοί αναγνώστες του PIXEL, φανατικοί φίλοι των adventures και των αντίστοιχων στηλών του περιοδικού. Με την έκδοση αυτή, η σύνταξη του περιοδικού κι εγώ προσωπικά πραγματοποιούμε αυτό που με τόσα πολλά γράμματά σας, επίμονα μας ζητούσατε. Στην ειδική αυτή έκδοση, σας παρουσιάζουμε ολοκληρωμένες 12 λύσεις adventures, από τα καλύτερα που υπάρχουν. Ανάλογη προσπάθεια δεν θα βρείτε σε κανένα άλλο περιοδικό σ' όλη την Ευρώπη. Είναι μια μοναδική προσφορά του περιοδικού, που ίσως συνεχιστεί και στο μέλλον. Τα adventures που παρουσιάζονται, επιλέχθηκαν στη βάση των προτιμήσεών σας, όπως αυτές καταγράφονται στα γράμματά σας, που στην κυριολεξία μας κατακλύζουν καθημερινά.

Βασικό στοιχείο για να λύσει κάποιος εύκολα ένα adventure, είναι το να μπορεί να φτιάχνει σωστά το χάρτη της περιπέτειας. Έτσι, έχεις πλήρη εικόνα των τοποθεσιών και των αντικειμένων μπροστά σου, με αποτέλεσμα, η λύση των αντίστοιχων γρίφων να γίνεται πιο εύκολη. Εξετάζετε οτιδήποτε βλέπετε, οτιδήποτε μπορεί να έχει κάποια αξία, και καταγράφετέ το στην αντίστοιχη τοποθεσία. Από τα γράμματά σας φαίνεται ότι στο σημείο αυτό, της χαρτογράφησης δηλαδή, αντιμετωπίζετε τη μεγαλύτερη δυσκολία. Για να πάρετε μια ιδέα λοιπόν του πώς φτιάχνονται οι χάρτες, δημοσιεύουμε δύο χαρακτηριστικά δείγματα. Το πρώτο αφορά το λαβύρινθο του bamboo-forest στο Larry III. Το δεύτερο αφορά την Zone G του περίφημου Lords of Time. Τα adventures αποτελούν έναν τελείως ξεχωριστό κόσμο, με τη δικιά του ιστορία, αλλά και τους δικούς του άγραφους νόμους. Από καιρό ήθελα να σας δώσω μερικούς από τους λεγόμενους άγραφους νόμους των adventures, αλλά λόγω έλλειψης χώρου, συνεχώς το ανέβαλα. Ας δούμε όμως μερικούς, όπως αυτοί έχουν καταχωρηθεί στον περιβόητο Scroll of power, ο οποίος φυλάγεται σε μια βαθιά, σκοτεινή σπηλιά μέσα στην τρομερή φυλακή του ACL.

Α. Τσουρινάκης

SCROLL OF POWER

1) Δεν έχει σημασία από πού θα ξεκινήσεις το χάρτη σου, πάντοτε θα είναι σε λάθος σημείο.
2) Οποιοδήποτε αντικείμενο αφήσεις πίσω σου, θα είναι το επόμενο που θα χρειαστείς.
3) Πάντοτε σκέφτεσαι την καλύτερη λύση σ' ένα πρόβλημα, μόλις κλείσεις τον κομπιούτερ σου και πέσεις στο κρεβάτι.
4) Αν σου δίνονται δύο δυνατότητες δράσης, σχεδόν πάντα διαλέγεις τη λαθεμένη.
5) Οποτεδήποτε ξεχάσεις να σώσεις τη θέση σου, η επόμενη κίνησή σου θα είναι η τελευταία.
6) Υπάρχουν δύο τρόποι για να λύσεις ένα γρίφο, αυτός που εσύ προσπαθείς και ο σωστός.
7) Αν όλα φαίνονται ότι πάνε καλά, σίγουρα έχεις ξεχάσει κάτι.

Τελειώνοντας, να θυμάστε ότι ο καλός adventurer είναι πάντοτε ευγενικός, ακόμη και όταν τον ξυπνούν στις 4:00 το πρωί και τον ρωτούν από το τηλέφωνο: "Πού μπορώ να βρω το Magic Orb;"!! Καλό adventuring λοιπόν.

SHADOWGATE (Mindascape/Icom simulations)

Παίρνε όσους περισσότερους δαυλούς (torches) μπορείς. Άναβε έναν καινούργιο, μόλις ο παλιός αρχίζει να τρεμοσβήνει. Η λύση που ακολουθεί δεν θα αναφέρει καθόλου αυτή τη διαδικασία, βασικά για λόγους συντομίας, αλλά και γιατί το πόσο κρατά αναμμένος ένας δαυλός εξαρτάται από πόσες ακριβώς κινήσεις κάνετε μ' αυτόν. **OPEN SKULL, GET KEY, OPEN DOOR, GO DOOR, OPERATE KEY ON NORTH DOOR, DROP KEY, OPEN DOOR, GO NORTH DOOR, OPEN BOOK, GET KEY, CLOSE BOOK, GET LEFT TORCH** (όπως βλέπεις, αυτόν που έχει κάτι το ασυνήθιστο), **GO SOUTH DOOR, OPERATE KEY** (από το βιβλίο) **ON EAST DOOR, DROP KEY, OPEN EAST DOOR, GO EAST DOOR, GET SLING, GET SWORD, GO SOUTH** (φεύγεις), **GO NORTH DOOR, GO NORTH, OPEN WEST DOOR, OPEN NORTH DOOR, OPEN EAST DOOR, GO WEST DOOR, OPEN NW DOOR, GO NW DOOR (Lair), GET SHIELD, GET SPEAR, GET SKULL, GET HAMMER** (σαν τσεκούρι) **GO SOUTH DOOR, DROP SHIELD, GO SOUTH DOOR** (hallway) **GO NORTH DOOR, OPEN TOP LEFT SARCOPHAGUS** (ένα νέο πέρασμα), **OPEN BOTTOM RIGHT SARCOPHAGUS,** (βλέπεις μια μούμια), **OPERATE BURNING TORCH ON MUMMY, GET SCEPTRE, GO NW DOOR** (mirror room), **OPERATE HAMMER ON MIDDLE MIRROR** (βλέπεις μια πόρτα), **DROP HAMMER, GO SOUTH, GO SOUTH, GO EAST DOOR, OPEN NORTH DOOR, GO NORTH DOOR, GET 2 STONES, GO BEHIND WATERFALL** (alcove), **HIT STONE ON RIGHT WALL, GET POUCH, GO SOUTH, GO SOUTH, GO WEST** (hallway), **GO WEST DOOR, OPEN POUCH, OPERATE WHITE GEM IN HOLE** (δίπλα στην πόρτα, βλέπεις μια σφαίρα), **GET SPHERE, GO SOUTH, GO EAST DOOR** (lake), **OPERATE SPHERE ON LAKE, GET KEY** (από το σκελετό), **OPERATE BURNING TORCH ON ICE-LAKE, GET SPHERE, GO WEST, GO SOUTH** (στο χωλ με το βιβλίο), **OPEN STONE** (στο κάτω-αριστερά μέρος του βόρειου τοίχου. Αυτήν που ξεχωρίζει. Ανοίγει ένα πέρασμα **NW, GO NW, GET SILVER ARROW, OPERATE LEFT TORCH** (διπλό κλικ), **GO WEST DOOR, GO NW** (την αριστερή γέφυρα), **OPERATE BURNING TORCH ON SPECIAL TORCH** (τον ασυνήθιστο. Αυτόν που πήρες αριστερά από το βιβλίο), **OPERATE SPECIAL TORCH ON WRAITH** (την εξαφανίζεις), **OPERATE CLOAK ON THYSELF** (τη φοράς), **OPEN NW DOOR, GO NW DOOR, OPEN SCROLL** (στον δεξί τοίχο), **EXAMINE SCROLL** (μαθαίνεις πώς πρέπει να φτιάξεις το μαγικό σου όπλο και τι άλλο χρειάζεται), **SPEAK TO ROPE,** τύπωσε **EPOR** (το σχοινί σηκώνεται), **OPEN DOOR ON NORTH WALL** (διακρίνεται ίσια-ίσια), **GO NORTH DOOR, OPEN POUCH, OPERATE BLUE GEM IN HOLE** (στο έδαφος. Ο μάγος σου λέει τι χρειάζεται για να μπεις στο δωμάτιο του Warlock Lord), **CLOSE POUCH, OPEN SCROLL, EXAMINE SCROLL** (As the shadow of the wind...), **GET SCROLL, GO EAST DOOR, GO EAST EXIT** (ανεβαίνεις το σχοινί. Είσαι στο δωμάτιο που έσπασες τον καθρέπτη). **OPERATE KEY ON DOOR** (από το σκελετό), **DROP KEY, OPEN DOOR, GET BROOM, GO NORTH DOOR** (φορώντας την κάπα), **OPERATE SPHERE ON FIRE** (σβήνει), **OPEN NORTH DOOR, GO NORTH DOOR** (Crevice), **GO NORTH** (εμφανίζεται ένα troll), **OPERATE SPEAR ON TROLL, GO NORTH,** (βλέπεις τον κύκλωπα), **OPERATE STONE ON SLING** (μία απ' αυτές που πήρες), **OPERATE SLING ON CYCLOPS** (τον ρίχνεις αναίσθητο), **OPERATE SWORD ON CYCLOPS** (τον σκοτώνεις), **DROP SWORD, DROP SLING, DROP STONE, OPERATE WELL'S WINCH** (το βίντσι του πηγαδιού. Ανεβαίνει ο κουβάς), **OPEN BUCKET, OPERATE GAUNLET ON THYSELF** (τα φοράς), **CLOSE BUCKET, OPEN NORTH DOOR, GO NORTH DOOR, GO WEST** (Library), **OPEN POUCH, OPERATE RED GEM IN HOLE** (δίπλα στη βιβλιοθήκη), **CLOSE POUCH, DROP POUCH, GET BOOK** (από το γραφείο), **OPEN DESK, OPERATE GLASSES ON**

THYSELF (τα φοράς), **GET KEY, GET SCROLL, GET SCROLL, OPEN SCROLL, OPEN SCROLL, EXAMINE SCROLL** (to move the sun...), **EXAMINE THE OTHER SCROLL** (Lands under the heavens), **CLOSE DESK, GET MAP** (από τον τοίχο), **GO NORTH DOOR, GET BELLOWS, OPERATE SCROLL ON GLOBE** (Αυτόν που γράφει: Lands under the heavens. Η σφαίρα ανοίγει), **GET KEY FROM GLOBE, GO SOUTH, GO SOUTH** (hallway), **GO TOP WEST DOOR** (kitchen), **GET HORSESHOE, OPERATE STONE ON FLOOR** (διπλό κλικ. Αυτήν που 'χει το γάντζο), **GET BOTTLE** (holy water), **GO CENTRAL DOOR** (garden), **GET FLUTE** (φορώντας τα γάντια), **OPERATE FLUTE** (διπλό κλικ. Ανοίγει μια τρύπα στο δέντρο), **GET RING, DROP FLUTE, DROP GAUNTLET, DROP CLOAK, GO SOUTH, GO SOUTH, OPEN NORTH DOOR, GO NORTH DOOR** (Banquet hall), **OPERATE KEY FROM GLOVE ON NW DOOR, OPEN DOOR, OPERATE KEY FROM DESK ON EAST DOOR, OPEN DOOR, OPERATE BURNING TORCH ON CARPET** (καίγεται, βλέπεις ένα κλειδί), **OPERATE KEY FROM FLOOR ON CENTRAL DOOR, OPEN DOOR, DROP KEY, DROP KEY, GET MIRROR** (από το βόρειο τοίχο), **GO EAST DOOR,** (η σφίγγα), **GO EAST**. Σου ζητά ν' απαντήσεις σ' ένα γρίφο. Ρωτά έξι διαφορετικούς γρίφους σε random. Οι απαντήσεις είναι ή το skull ή το mirror, ή το map, ή το broom, ή το horseshoe, ή το bellows. Κάνε operate το σωστό αντικείμενο πάνω της και θα σε αφήσει να περάσεις. Ρίξε τα υπόλοιπα 5 αντικείμενα, γιατί δεν χρειάζονται πια. Τώρα **GO EAST** (observatory), **GET SHOOTING STAR FROM GALAXY MAP, OPEN GALAXY MAP** (ένα άνοιγμα), **GET ROD, OPEN SCROLL** (αυτόν στο τραπέζι), **EXAMINE SCROLL, GO NORTH, OPERATE SILVER ARROW ON WOMAN, GET SPIKE, GO SOUTH, GO SOUTH, GO SOUTH** (πίσω στο χωλ), **GO NW DOOR, OPEN BOTTLE WITH HOLY WATER, GET HORN, OPERATE OPEN BOTTLE ON HELLHOUD, GET HORN, DROP BOOTLE, GO NW, OPERATE SHOOTING STAR ON WYVERN, GET TALISMAN, GO SOUTH, GO SOUTH** (στο χωλ ξανά), **GO CENTRAL DOOR, GO WEST DOOR, OPERATE ROD ON FLAG HOLDER HOLE** (μια wand εμφανίζεται), **GET WAND, GO WEST, GET BAG** (στ' αριστερά), **GO SOUTH, GO NE DOOR, OPERATE SCEPTRE ON KING, OPEN SHIELD** (στα δεξιά), **OPERATE RING IN HOLE** (μια καινούργια είσοδος), **GO CENTRAL DOOR, GO NORTH, GO EAST, OPEN BOOK, EXAMINE BOOK, OPERATE BOOK ON STATUE** (ένα καινούργιο πέρασμα), **GO NORTH, OPERATE RIGHT LEVER** (διπλό κλικ), **OPERATE MIDDLE LEVER** (διπλό κλικ), **OPERATE RIGHT LEVER** (διπλό κλικ), **GET ORB, GO SOUTH, DROP BOOK, DROP GLASSES, GO SOUTH, GO SOUTH, GO SOUTH, GO SOUTH, GO SOUTH, GO SOUTH, GO SOUTH, GO SOUTH, GO SOUTH, GO SOUTH, GO EAST** (κάτω με το σχοινί), **GO SOUTH, GO SOUTH** (στις δύο γέφυρες). Τώρα ρίξτα όλα, εκτός από έναν αναμμένο δαυλό και την wand, **GO NE** (στη σχοινένια γέφυρα, έχοντας δύο αντικείμενα περνάς), **OPERATE WAND ON SNAKE, DROP WAND, GET STAFF, GO SOUTH,** πάρτα όλα, όσα έριξες πριν, **OPERATE ORBON STAFF, OPERATE SPIKE ON STAFF, GO NW BRIDGE, GO NORTH, GO EAST** (πάνω στο σχοινί), **GO NORTH, GO NORTH, GO NORTH** (ξαναεμφανίζεται το τρολ), **OPERATE SCROLL ON THYSELF** (αυτόν που λέει: As the shadow of the wind... Γίνεσαι αόρατος!), **GO NORTH, GO NORTH, GO NORTH, GO CENTRAL DOOR, GO NE DOOR, GO CENTRAL DOOR, GO NORTH DOOR** (πριν τα gargoyles), **OPERATE SCROLL ON GARGOYLES** (που γράφει: To move the sun... Τα τυφλώνεις προσωρινά), **GO NORTH, OPERATE WINCH** (διπλό κλικ), **OPEN POUCH, OPERATE LARGE COIN INTO WELL, GO WELL, OPERATE MALLET ON GONG, OPERATE A GOLD COIN FROM THE POUCH ON FERRYMAN, GO ON RAFT, OPERATE TALISMAN IN LEFT HOLE** (αυτή που 'χει από πάνω ένα ξίφος), **OPERATE HORN** (διπλό κλικ. Το skull ανοίγει), **GO WEST DOOR, OPERATE STAFF ON BEHEMOTH.**

Behemoth falls, taking the Evil Lord with him.

THE PAWN (Magnetic Scrolls)

S, S, E, SAY "HELLO", GET NOTE, ASK KRONOS ABOUT WRISTBAND, GET CHEST, E, N, E, E, INVENTORY, EXAMINE JEANS, EXAMINE POCKET, GET KEY, UNLOCK DOOR WITH KEY, OPEN DOOR, SW, DROP KEY, GET HOE AND RAKE, EXAMINE BENCH, GET TROWEL AND EXAMINE IT, LOOK UNDER BENCH, EXAMINE POT, PLANT POT PLANT IN POT WITH TROWEL, NE (από δω και πέρα, σε οποιαδήποτε τοποθεσία εμφανιστεί ο Adventurer, τυπώστε: EXAMINE ADVENTURER, GIVE CHEST TO ADVENTURER), LOOK UNDER MAT, GET KEY, E, SHOW NOTE TO GUARDS, W, EXAMINE FOUNTAIN, LOOK IN FOUNTAIN, GET CHIT AND EXAMINE IT, W, W, W, N, W, W, NW, ENTER HUT, REMOVE SHIRT, COVER WRISTBAND WITH SHIRT, E, E, NE, REMOVE SHIRT, TIE RAKE AND HOE TOGETHER WITH SHIRT, LEVER BOULDER WITH RAKE AND HOE, REMOVE SHIRT, DROP RAKE AND HOE, WEAR SHIRT, NW, CLIMB ROCKS, UP, UP, FILL BOWL WITH SNOW, D, D, D, SE, S, W, NW, EXAMINE BOWL, ENTER HUT, GIVE BOWL TO GURU, TAKE RICE, E, S, S, S, EXAMINE STUMP, GET POUCH AND OPEN IT, LOOK IN POUCH, MIX COLOURS, FEEL WHITE, N, NE, N, NW, CLIMB ROCKS, E, E, E, D, E, READ REM, DROP ALL, E, UP, UP, EXAMINE WALL, PUSH WALL, LOOK, GET ALL, E, EN, EXAMINE PEDESTAL, MOVE PEDESTAL, EXAMINE NICHE, GET BLUE KEY AND EXAMINE IT, READ NOTICE, S, W, W, N, READ POSTER, S, UP, W, W, W, UP, UP, S, W, EXAMINE SNOWMAN, MELT SNOWMAN WITH WHITE, NE, W, EXAMINE TABLE, WEAR BOOTS, E, UP, DOWN, DROP BOOTS, SW, GET WHITE AND PUT IT IN PUSH, E, N, D, D, D, SE, S, SW, S, S, CLIMB TREE, UNLOCK DOOR WITH WOODEN KEY, DROP WOODEN KEY, OPEN DOOR, E, CLOSE DOOR, MOVE BOARDS, D, D, E, D, MOVE RUG, EXAMINE SAFE, UNLOCK SAFE WITH BLUE KEY, OPEN SAFE, LOOK IN SAFE, LOOK UNDER SAFE, GET PAPER AND EXAMINE IT, S, E, EXAMINE LARGE BOX, EXAMINE SMALL BOX, PUT PAPER IN LARGE BOX, W, W, W, SW, OPEN DOOR, W, WEAR HAT, EXAMINE SETTEE, MOVE CUSHIONS, GET COIN, W, EXAMINE STOVE, EXAMINE WORKTOP, E, E, NE, NW, PUSH BUTTON, WAIT, WAIT, WAIT, WAIT, SLIDE DOOR, N, SLIDE DOOR, EXAMINE PLAQUE, EXAMINE BUTTONS, PRESS SECOND BUTTON, SLIDE DOOR, S, SCRAPE LEAD WITH TROWEL, N, GET ROPE, SLIDE DOOR, PRESS FIRST BUTTON, SLIDE DOOR, S, DROP HAT, SE, E, UP, UP, OPEN DOOR, W, D, N, N, NE, E, LOOK, BUY WHISKY BOTTLE AND BEER BOTTLE WITH COIN, DROP CHIT, W, N, NW, CLIMB ROCKS, E, E, E, D, N, N, GIVE RICE TO ALCHEMISTS, GIVE LEAD TO ALCHEMISTS, NE, GET TOMES, EXAMINE TOMES, CAST SPELL ON TOMES, READ BOOK, GET AEROSOUL AND EXAMINE IT, SW, NW, W, N, N, N, NE, N, OPEN CUPBOARD, EXAMINE CUPBOARD, TIE ROPE TO HOOK, EXAMINE WALLS, TEAR PAPER WALL WITH TROWEL, CLIMB DOWN ROPE, DROP ROPE, S, KNOCK ON DOUBLE DOORS, AGAIN, AGAIN, AGAIN, AGAIN, GIVE WHISKY BOTTLE TO PORTER, EXAMINE PORTER, E, D, N, GIVE BEER BOTTLE TO JERRY, S, E, CLOSE POUCH, E, S, N, N, EXAMINE FRIDGE, E, EXAMINE THRONE, ASK DEVIL ABOUT WRISTBAND, LOOK, GET BOTTLE AND EXAMINE IT, N, N, OPEN POUCH, NW, EXAMINE SHADOWS, POINT AT SHAPES, SHINE WHITE AT SHAPES, N, THROW BOTTLE AT KRONOS, PRESS NOZZLE ON AEROSOUL, EXAMINE KRONOS, LOOK, EXAMINE CLOTHES, WEAR CLOAK, WEAR POINTY HAT, TAKE WAND, DROP TROWEL, EXAMINE RACK, GET WANDS, N, D, CLOSE POUCH, N, N, E, GIVE AEROSOUL TO DEVIL, W, S, W, UP, OPEN POUCH, W, W, GET ROPE, CLIMB UP ROPE, DROP ROPE, S, S, S, S, S, E, SE, S, S, S, OPEN DOOR, S, KNOCK ON DOOR, SAY NO, S, EXAMINE LISTING.

score 350/350

CORRUPTION (Magnetic Scrolls)

EXAMINE LIST, N, EXAMINE DESK, E, N, W, TELL DAVID ABOUT SERIOUS FRAUD OFFICE, LISTEN AT WOODEN DOOR, S, E, S, OPEN CISTERN AND LOOK IN IT, OPEN BAG AND LOOK IN IT, EXAMINE POWDER, CLOSE BAG, CLOSE CISTERN, N, WAIT μέχρι να δεις τον David να μπαίνει στο Cubicle, **WAIT** μέχρι να φύγει, **S, OPEN CISTERN AND LOOK IN IT, CLOSE CISTERN, N, W, W, EXAMINE DESK, GET ENVELOPE, E, READ ENVELOPE, LOOK INTO ENVELOPE, READ CHEQUE, S, D, N, W, EXAMINE DESK, EXAMINE MACHINE.** Τύπωσε **WAIT** μέχρι τις 10:00 ακριβώς, οπότε η Theresa φεύγει. Αμέσως τύπωσε: **OPEN DRAWER AND LOOK IN IT, GET BRASS KEY, UNLOCK DOOR WITH BRASS KEY, W, EXAMINE DESK, GET CASSETTE, EAST, CLOSE DOOR, PUT BRASS KEY INTO DRAWER, GET LETTER.** Τώρα η ώρα πρέπει να είναι 10:11, και η Theresa γυρνάει πίσω. ΣΩΣΕ τη θέση σου και τύπωσε **ASK THERESA ABOUT WHITE POWDER.** Πρέπει να σου απαντήσει "Δεν ξέρω τίποτα, ο άλλος Mr Rogers όχι εσύ, μπορεί να ξέρει κάτι γι' αυτό". Αν σου δίνει άλλη απάντηση, κάνε RESTORE μέχρι να σου δώσει την παραπάνω απάντηση. **E, S, UP, N, N, E, GET MAGAZINE, W, S, S, D, D, D, EXAMINE POCKETS, GET CARD AND KEY, UNLOCK BMW DOOR WITH KEY, OPEN BMW DOOR, IN, INSERT CASSETTE INTO STEREO, GET CASSETTE, OPEN COMPARTMENT AND LOOK IN IT, GET SCREWDRIVER, OUT, CLOSE BMW DOOR, EXAMINE VOLVO, BREAK VOLVO WINDOW WITH SCREADRIVER, GET FOLDER, UP, UP, UP, N, W, S, OPEN CABINET AND LOOK IN IT, GET ALL FROM CABINET, CLOSE CABINET, OPEN FOLDER AND LOOK IN IT, GET AFFIDAVIT AND READ IT, READ MAGAZINE, READ LETTER, READ CERTIFICATE, READ LEDGER, OPEN BRIEFCASE AND LOOK IN IT, READ ORGANISER, PUT ALL IN BRIEFCASE, CLOSE BRIEFCASE, N.** Πρέπει να 'χεις πάρει το φάκελο από τη Volvo πριν τις 11:25, οπότε τον παίρνει ο David. Επίσης, πρέπει να πάρεις τα πράγματά σου από το cabinet, πριν τις 11:30, οπότε, πάλι, ο David τα παίρνει. Στις 11:00 η γραμματέας σου θα φύγει. Τύπωσε **GET PHONE** και **WAIT** μέχρι τις 11:25 περίπου, οπότε ακούς μία αποκαλυπτική συζήτηση. Τώρα **E, S, D, N, W.** Η Theresa θα φύγει στις 12:00. Αμέσως **GET PHONE, WAIT** μέχρι τις 12:10 περίπου, οπότε παρακολουθείς μία ακόμη αποκαλυπτική συζήτηση. **E, S, D, N, W, N, N, WAIT** μέχρι ν' ανάψει κόκκινο για τ' αυτοκίνητα, **W, W, S, S, D.** Εδώ **WAIT** μέχρι να δεις τον tramp **EXAMINE TRAMP, FOLLOW TRAMP.** Πάτα το return key συνέχεια (τον ακολουθείς) μέχρι να τον δεις να σου επιτίθεται, περίπου στις 2:31. Βρίσκεσαι στο νοσοκομείο. **EXAMINE EMPTY BED.** Τώρα **WAIT** μέχρι η νοσοκόμα να φύγει. Αμέσως: **GET UP, OPEN BRIEFCASE AND GET ALL FROM IT, GET ALL FROM EMPTY BED, S, W, GET BANDAGE, E, S, OPEN LOCKER AND GET ALL FROM IT, GET STETHOSCOPE, PUT ALL EXCEPT BANDAGE AND PAPERS INTO PILLOW CASE, WEAR BANDAGE, N, W, LIE ON BED, PUT PAPERS ON BED.** Βρίσκεσαι στο ασθενοφόρο. **GET UP, GET ALL FROM PILLOW CASE, WEAR CLOTHES, REMOVE BANDAGE AND PYJAMAS, DROP BANDAGE AND PYJAMAS, OPEN DOOR, WAIT** μέχρι να σταματήσει στα κόκκινα φώτα, **SOUTH.** Είσαι έξω από το restaurant. Περίπου 3:14: **S, E, UP, UP, N, W, WAIT** μέχρι η Theresa να φύγει (3:31). Αμέσως **OPEN DRAWER AND GET BRASS KEY, CLOSE DRAWER, UNLOCK DOOR WITH BRASS KEY, WEST, CLOSE DOOR, MOVE TV, WEAR STETHOSCOPE AND PUT IT ON SAFE, TURN DIAL,** μέχρι ν' ανοίξει **LOOK INTO SAFE, GET ALL FROM SAFE, READ RECEIPTS, READ FULL LEDGER, CLOSE SAFE, PUT TV INTO HOLE, E, CLOSE DOOR, LOCK DOOR WITH BRASS KEY, OPEN DRAWER AND PUT BRASS KEY IN IT, CLOSE DRAWER, E, S, D, D, W, N, WAIT** τα φώτα να γίνουν κόκκινα, **W, W, N, N, TELL SERGEANT ABOUT BAG, TELL INSPECTOR ABOUT TAPE, TELL**

INSPECTOR ABOUT AFFIDAVIT, GIVE TAPE AND AFFIDAVIT TO INSPECTOR, TELL INSPECTOR ABOUT CERTIFICATE, GIVE CERTIFICATE TO INSPECTOR, TELL INSPECTOR ABOUT CONVERSATION, TELL INSPECTOR ABOUT FULL LEDGER, GIVE ENVELOPE TO INSPECTOR, TELL INSPECTOR ABOUT THE PHONE CALL, TELL INSPECTOR ABOUT THE TRAMP, TELL INSPECTOR ABOUT MAGAZINE. Σε ρωτούν αν δέχεσαι να τους βοηθήσεις. **SAY YES.** Βρίσκεσαι έξω από την αστυνομία. **S, E, EXAMINE LIGHTS, WAIT** μέχρι να γίνουν κόκκινα, **E, IN, SHOW CHIPS TO WAITER, KNOCK WOODEN DOOR, ASK TELLER FOR CREDIT.** O Charpontier σου ζητά να του φέρεις κάτι documents που του έχει κλέψει ο συνεταίρος σου. **OUT, WEST, WEST, SOUTH, EAST, UP, UP, UP, N, N, EXAMINE WOODEN DOOR, OPEN WOODEN DOOR WITH CREDIT CARD, EAST, EXAMINE DESK, EXAMINE DRAWER, OPEN DRAWER WITH SCREWDRIVER, LOOK INTO DRAWER, GET DOCUMENT AND READ IT, W, S, S, D, D, D, W, N, IN, SHOW CHIPS TO WAITER, KNOCK WOODEN DOOR, GIVE DOCUMENT TO CHARPONTIER, WAIT** μέχρι να 'ρθει η αστυνομία.
score 200/200

CRONO QUEST (Psygnosis)

Σημειώστε ότι οι εκδόσεις για την Amiga και τον Atari ST έχουν σημαντικές διαφορές. Αυτές ξεκινούν από τις icon εντολές, που είναι διαφορετικές για τους δύο παραπάνω τύπους κομπιούτερ, αλλά έχουν και διαφορές σημαντικές στη λύση τους. Οι πιο σημαντικές είναι οι εξής: Στον Atari υπάρχει χρόνος που παίζει σημαντικότατο ρόλο. Πρέπει να 'στε έξω από το τέμπλο στο Μεξικό πριν τις 13:00, οπότε θα πέσει η ακτίνα, αλλιώς το adventure δεν έχει λύση. Στην Amiga, ο πάπυρος που παίρνεις από το λεπρό δεν διαβάζεται! Στον Atari όμως, διαβάζεις **TOP, TOP LEFT, TOP RIGHT, TOP RIGHT,** που είναι η λύση του γρίφου για να μπεις στην πυραμίδα στην Αίγυπτο. Από την πυραμίδα, στον Atari φεύγεις τελείως διαφορετικά. Μόλις πάρεις τα ring και piece of card, κάνε: **PUSH LEVER 1** (η σαρκοφάγος κλείνει), **DOWN, NORTH, TURN RIGHT TORCH, EXAMINE STATUE** (ένα πέρασμα κάτω), **DOWN, S, S, SW,** και έφτασες στη χρονομηχανή. Τέλος, στο φινάλε του adventure στον Atari, για να μπεις στο δωμάτιο που είναι ο υπηρέτης του πατέρα σου, ξεκλειδώνεις την πόρτα με το κλειδί και μπαίνοντας, το παιχνίδι τελειώνει. Υπάρχουν και άλλες διαφορές, μικρότερης όμως σημασίας. Η λύση που ακολουθεί είναι στην έκδοση για την Amiga.

DROP LETTER, EXAMINE URN, GET CARD (A), E, EXAMINE BALL ON SHELF, GET BALL, W, USE BALL ON LEFT POST, UP, EXAMINE CARPET, GET CARD (B), EXAMINE STATUE, GET KEY, USE KEY ON KEYHOLE ON CHEST, EXAMINE CHEST, GET GLOVES, NE, EXAMINE PILLOW, GET CARD (C), LOOK UNDER BED, GET GRAPNEL AND ROPE, OPEN RIGHT BEDSIDE CABINET, EXAMINE CABINET, GET SHEET OF PAPER, SW, D, W, N, OPEN CUPBOARD UNDER SINK, EXAMINE CUPBOARD, USE PIECE OF PAPER ON DIAL, GET LIGHTER, GET BOTTLE, S, E, NE, LIGHT LIGHTER, UP, E, GET CANDLE, LIGHT CANDLE, UNLIGHT LIGHTER, EXAMINE BIBLE, GET CARD (D), W, D, D, E, EXAMINE DIAGRAM, EXAMINE RIGHT PICTURE, PUSH SWITCH, W, UP, SW, DROP GLOVES, GET BALL, DROP BALL, GET GLOVES, NE, D, E, DROP CANDLE, OPEN LEFT DRAWER, EXAMINE DRAWER, GET FUSES, N, EXAMINE BOX ON WALL, USE FUSES ON BOX, PULL SWITCH, UP, SHOW PANEL, USE CARD (A) IN SLOT.

PREHISTORIC ZONE: D, E, EXAMINE HUT, GET DRY GRASS, NE, E, EXAMINE FIRE, LIGHT LIGHTER, LIGHT GRASS, DROP GRASS ON FIRE, GET WOOD (torch), **DROP LIGHTER, E, S, EXAMINE BOWL, GET PIECE OF CARD, N, W, DROP TORCH, GET A SMALL ROCK, W, SW, EXAMINE ENTRANCE OF HUT, GET BONE, W, UP, SHOW PANEL, PRESS ON, SHOW**

PANEL, USE CARD (B) IN SLOT.
INDIA: D, W, N, USE GLOVE, GET HAND, GET PAPER, S, E, E, NE, DROP PAPER, UP, D, E, USE BOTTLE, GET WATER, W, UP, D, SW, W, W, N, DROP BOTTLE, GET KEY, S, E, N, USE KEY, N, EXAMINE ENVELOPE, GET PIECE OF CARD, S, W, W, GET SCROLL, E, E, UP, SHOW PANEL, PRESS ON, SHOW PANEL, USE CARD (C) IN SLOT.
EGYPT: D, NE, N, N, EXAMINE STONE (στα δεξιά του θάμνου), **GET AMULET, PRESS TOP STONE, PRESS TOP LEFT STONE, PRESS TOP RIGHT STONE, PRESS TOP RIGHT STONE, N, N, DROP AMULET, N, W, USE GRAPNEL AND ROPE, UP, EXAMINE LEVERS, PUSH LEVERS: 1, 2, 3, 4, 5, 1. EXAMINE PAINTING, GET PIECE OF CARD, GET RING, DOWN, E, S, S, S, S, S, SW, UP, SHOW PANEL, PRESS ON, SHOW PANEL, USE CARD (D) IN SLOT.**
MEXICO: D, E, E, EXAMINE PLANT UNDER TREE, GET NECKLACE, W, W, W, W, EXAMINE WARRIOR, USE NECKLACE ON HIS RIGHT FOREARM, NE, NE, NE, EXAMINE HUT, TURN KNOB, GET KEY, W, W, W (στην τοποθεσία με τις 3 πέτρες - βράχους), **NE, NE, NE, N, N, NW, NW, NE, E, EXAMINE MOUND OF GRASS, USE RING IN HOLE, UP, UP, USE BONE IN RIGHT HAND SLOT, UP, USE KEY ON CHEST, EXAMINE CHEST, GET PIECE OF CARD** (τώρα έφτιαξες την κάρτα για τη ζώνη του μέλλοντος), **D, W, SW, SE, SE, S, S, SW, SW, SW, S, S, S, E, UP, SHOW PANEL, PRESS ON, SHOW PANEL, INSERT CARD IN SLOT.**
FUTURE: D, PUSH BUTTON ON CONTROL PANEL, E, HIT GUARD'S FACE WITH ROCK, EXAMINE GUARD, GET SUIT, GET GUN, GET KEY, USE SUIT, N, W, W, N, OPEN CUPBOARD ABOVE RIGHT SEAT, EXAMINE CUPBOARD, GET TORCH, S, E, E, E, E, S, PRESS BUTTON ON GENERATOR, PRESS BUTTON ON DESK (βλέπεις τις ασφάλειες στο διάγραμμα της μηχανής), **N, N, N, W, OPEN BOX ON TOP LEFT OF MACHINE, EXAMINE BOX, GET FUSES, E, S, S, E** (έχοντας και τη φωτογραφία του υπηρέτη), **USE KEY IN HOLE ON BOX.** Η πόρτα ανοίγει. Βρίσκεις τον Richard επιτέλους. Συγχαρητήρια.

DEJA-VU II (Mindascape/Icom simulations)

GET PANTS, GET TRENCHCOAT, OPERATE PANTS ON SELF, OPERATE TRENCHCOAT ON SHELF, OPEN PANTS. Μετέφερε το κλειδί στο inventory σου. **OPEN WALLET, EXAMINE FADED NEWSPAPER CLIPPING, EXAMINE FAIRLY RECENT NEWSPAPER CLIPPING.** Μετέφερε ό,τι περιέχει το πορτοφόλι σου στο inventory. **CLOSE WALLET, CLOSE PANTS, OPEN DOOR, GO DOOR, GET CIGAR RING, GET TRAIN SCHEDULE, OPEN TRAIN SCHEDULE, EXAMINE TRAIN SCHEDULE, OPEN WASTEBASKET, EXAMINE PIECE OF PAPER, OPEN WEST DOOR, GO WEST DOOR, OPEN NORTH DOOR, GO NORTH DOOR, GO WEST, OPERATE TEN DOLLARS BILL ON CASHIER.** Μετέφερε τις δύο μάρκες στο inventory σου. Τώρα πήγαινε west και σε κάθε dealer κάνε examine name tag, μέχρι να βρεις τον Ruby Kowalski. Σ' αυτόν **OPERATE FADED NEWSPAPER CLIPPING ON DEALER.** Θα σ' αφήσει να κερδίσεις. Μετέφερε με μια κίνηση τις 2 μάρκες στο τραπέζι, χρησιμοποιώντας το πλήκτρο shift. Αν το άθροισμα των χαρτιών σου είναι από 18 έως 21, τότε **HIT TABLE.** Έτσι σταματάς. Αν θέλεις και άλλο φύλλο, **HIT SELF.** Έχοντας άθροισμα 18 έως 21 θα κερδίζεις συνέχεια, μέχρι να μαζέψεις 75-90 δολάρια. Μόλις αλλάξουν τον Kowalski, μετάφερε όλες τις μάρκες με μια κίνηση στο inventory σου. Γύρνα εκεί που πήρες τις μάρκες και δώσε τις άλλες πίσω. Πάρε τα χρήματά σου. **EAST, OPEN SOUTH DOOR, GO SOUTH, GO EAST, OPEN NORTH DOOR, GO DOOR, GO SE, EXAMINE DEPARTURES.** Αν δεν υπάρχει ακόμη τρένο για το Chicago, κάνε examine μέχρι νά 'ρθει. Πήγαινε στην αποβάθρα που διάβασες. Μπες στο τρένο και **OPERATE 20 DOLLARS BILL ON CONDUCTOR.** Μόλις φτάσεις στο Σικάγο, **GO**

SOUTH, OPERATE QUARTER ON NEWS, STAND CLERK, GET NEWSPAPER, EXAMINE NEWSPAPER, OPEN SOUTH DOOR, GO SOUTH DOOR, GO CAB, OPERATE YOUR DRIVER LICENCE ON GABBY. 'Όταν φτάσετε **GO WEST, OPEN BUILDING'S FRONT DOOR, GO BUILDING'S DOOR, OPERATE KEY ON NORTH DOOR, OPEN NORTH DOOR, GO NORTH DOOR, GET FLASHLIGHT, OPEN JUNK DRAWER, GET PENKNIFE, GO APARTMENT DOOR, CLOSE APARTMENT DOOR, GO SOUTH, GO CAB, OPERATE FAIRLY RECENT NEWSPAPER CLIPPING ON GABBY.** 'Όταν φτάσετε στο bar, **GO WEST, GO NW, GO TO FIRE ESCAPE, HIT BOARDS, GO WINDOW, EXAMINE DESK, OPEN TELEPHONE ON WALL, GET KEY, GO WINDOW, GO SOUTH, GO SW, EXAMINE DOOR, OPEN PENKNIFE, OPERATE PENKNIFE ON DOOR, OPEN DOOR, OPERATE FLASHLIGHT** (διπλό κλικ), **GO DOOR, OPEN NORTH DOOR, GO NORTH DOOR, OPEN NW DOOR, GO NW DOOR, OPERATE BOTTLE** (διπλό κλικ). Για να βρεις ποιά είναι, κάνε operate τις μπουκάλες. 'Οποια παραμείνει κόκκινη, αυτή είναι. **GO WEST, OPEN NW DOOR, GO NW DOOR, OPERATE KEY** (από το τηλέφωνο) **ON RIGHT SLOT MACHINE, OPEN RIGHT SLOT MACHINE, GET DIARY, GET BUSINESS CARD, GO NE DOOR, GO NE DOOR, GO EAST DOOR, GO SOUTH DOOR, GO SOUTH DOOR, OPERATE FLASHLIGHT** (διπλό κλικ), **GO SOUTH, GO NORTH, GO CAB, EXAMINE BUSINESS CARD** (Sugar Shack), **EXAMINE DIARY, OPEN DIARY** (Siegel's diary), **EXAMINE DIARY, OPERATE SUGAR'S CARD ON GABBY.** 'Όταν φτάσεις **GO WEST, EXAMINE WEST DOOR** (το ημι-υπόγειο), **OPERATE PENKNIFE ON WEST DOOR, OPEN WEST DOOR, GO WEST DOOR, OPEN NIGHT TABLE, EXAMINE BUNCH OF BANK SLIPS, OPEN BUNCH OF BANK SLIPS, EXAMINE BUNCH OF BANK SLIPS, CLOSE NIGHT TABLE, OPEN WARDROBE, GET POLICE UNIFORM, OPEN VACUUM, OPERATE PENKNIFE ON VACUUM BAG, GET ENVELOPE.** Πέτα όσα αντικείμενα δεν θα χρειαστείς πια, όπως μαχαίρι, φακό, κλειδιά, ταυτότητες κ.λπ. **OPEN ENVELOPE, GET LETTER, DROP ENVELOPE, EXAMINE LETTER** (policeman McMurphy's letter), **GO SOUTH, GO SE, OPERATE NEWSPAPER** (που αγόρασες απ' το σταθμό) **ON GABBY.** Σε πάει στο νεκροτομείο. Μόλις φτάσεις, **OPERATE YOUR PANTS ON SELF** (τα βγάζεις), **OPERATE UNIFORM ON SELF** (τη φοράς), **GO WEST, OPEN NORTH DOOR, GO NORTH DOOR, OPEN SMALL GATE, OPEN NORTH DOOR, GO NORTH DOOR, OPEN LOCKER** (με τον αριθμό 5). **EXAMINE TOE TAG** (Bondwell Thomas), **GET TOE TAG, CLOSE LOCKER, GO SOUTH, OPERATE TOE TAG ON CLERK.** Σου δίνει ένα κουτί, **OPEN BOX, OPEN WALLET, GET BAGGAGE-CLAIM TICKET, GO SOUTH, GO SOUTH.** Στο ταξί, **OPERATE UNIFORM ON SELF, DROP UNIFORM, OPERATE PANTS ON SELF, OPERATE TRAIN SCHEDULE ON GABBY.** 'Όταν φτάσεις στο σταθμό του τρένου, **GO WEST, GO NORTH, EXAMINE DEPARTURES,** μέχρι να δεις το τρένο που φεύγει για το Las Vegas. Πήγαινε στη σωστή πλατφόρμα, μπες στο τρένο και **OPERATE 20 DOLLARS BILL ON CONDUCTOR.** 'Όταν φτάσεις, από την αποβάθρα, **GO SOUTH, GO SE, OPERATE BAGGAGE-CLAIM TICKET ON CLERK.** Σου δίνει μία βαλίτσα. **OPEN SUITCASE, OPEN CLOTHES, GET ENVELOPE, GET PHOTO, CLOSE CLOTHES, CLOSE SUITCASE, OPEN ENVELOPE, GET LETTER, DROP ENVELOPE, EXAMINE LETTER** (από τον Bondwell), **EXAMINE PHOTO** (ο Siegel και ο Ventini), **GO WEST, GO SOUTH, GO WEST, GO NORTH, GO NE, OPERATE ELEVATOR'S BUTTON** (διπλό κλικ), **GO ELEVATOR, EXAMINE PANEL** (ένα κενό πάνω από το τέταρτο κουμπί), **OPERATE THIRD BUTTON, GO EAST, OPEN LAUNDRY DUMPSTER, GO LAUNDRY DUMPSTER, CLOSE LAUNDRY DUMPSTER.** Κάνε διάφορα examine, μέχρι να σε μεταφέρουν. Σου πέρνουν το γράμμα του Bondwell και τη φωτογραφία. Βρίσκεσαι δεμένος. **OPERATE ROPES ON WOODEN CRATE, GO SE, OPEN WEST DOOR** (για να νομίζουν ότι έφυγες!), **GO NORTH DOOR, GO DUMPSTER.**

Κάνε διάφορα examine, μέχρι οι μπράβοι να φύγουν. Τώρα **GO NORTH, GO SE, OPEN COUNTER, OPEN EAST DOOR, GO EAST DOOR, OPEN DESK, GET KEY, OPEN BOX, GET MAGNET, CLOSE BOX, CLOSE DESK, GO SW, GO WEST.** Έξω από το κτίριο **GO EAST, GO EAST, GO EAST, GO NORTH, GO NE, OPERATE ELEVATOR'S BUTTON** (διπλό κλικ), **GO ELEVATOR, OPERATE MAGNET ON PAVEL OVER FOURTH BUTTON** (πας στον πέμπτο όροφο!), **GO EAST, OPEN WEST DOOR, GO WEST DOOR** (το γραφείο του Ventini), **OPEN DESK, GET LEDGER, CLOSE DESK, OPEN PAPERWEIGHT, GET DART, GO SOUTH, CLOSE WEST DOOR, OPERATE SOUTH DOOR** (διπλό κλικ), **GO SOUTH DOOR, GET MAGNET, OPERATE LOBBY BUTTON** (ισόγειο), **GO EAST, GO NORTH, GO SOUTH, OPEN LEDGER, EXAMINE LEDGER, GO WEST, GO WEST, GO WEST, OPERATE KEY** (από το Laundry) **ON NW DOOR** (πίσω πόρτα), **OPEN NW DOOR, GO NW DOOR, GO SE, GO EAST, OPERATE DART ON DARTBOARD** (ένα μυστικό δωμάτιο), **GO NORTH DOOR, OPEN DESK, GET PIECE OF PAPER, GET BLACK LEDGER, GET BONDWELL'S LETTER, PUT CIGAR RING IN DESK.** Δηλαδή στο γραφείο να υπάρχουν μόνο η φωτογραφία και το αποτσίγαρο. Αυτό σημαίνει ότι ο μπράβος του Malone πέρασε από εκεί. **GO SOUTH, GO SW, OPEN WEST DOOR, GO WEST, EXAMINE PAPER, OPEN BLACK LEDGER, EXAMINE BLACK LEDGER** (τα ίδια στοιχεία με το ημερολόγιο του Siegel), **GO EAST, GO EAST, GO EAST, GO NORTH, GO NE, OPERATE ELEVATOR'S BUTTON** (διπλό κλικ), **GO ELEVATOR, OPERATE MAGNET ON PANEL OVER FOURTH BUTTON** (ξανά στον πέμπτο), **GO EAST, OPEN EAST DOOR, GO EAST DOOR** (το γραφείο του Malone), **EXAMINE LEFT WALL PICTURE, EXAMINE RIGHT WALL PICTURE** (η σχέση Malone-Ventini), **OPEN DESK, PUT BONDWELL'S LETTER IN DESK, PUT MURPHY'S LETTER IN DESK, PUT SIEGEL'S DIARY IN DESK** (αυτό από το καζίνο), **GO WEST, OPERATE SOUTH DOOR** (διπλό κλικ), **GO SOUTH DOOR, OPERATE LOBBY BUTTON** (ισόγειο), **GO EAST, GO NORTH, GO SOUTH, GO EAST, GO NORTH, GO SE, EXAMINE DEPARTURES,** μέχρι να δεις το τρένο για το Chicago. Πήγαινε στη σωστή πλατφόρμα, μπες στο τρένο, **OPERATE 20 DOLLARS BILL ON CONDUCTOR.**

Αν τα 'χεις κάνει όλα σωστά, όταν το τρένο φτάσει στο Σικάγο, θα δεις τις σκηνές της αλληλοεξόντωσης των Malone και Ventini. Η εφημερίδα Las Vegas Times θα γράφει τα νέα. Είσαι πια ελεύθερος.

INDIANA JONES (Lucasfilm)

Ξεκινώντας στο γυμναστήριο, **WALK TO LOCKER ROOM.** Στο ριγκ επέλεξε τη 2η απάντηση. Αφού τον νικήσεις, επέλεξε την 4η απάντηση. Αλλάζεις. Τώρα **WALK TO DOOR, TALK TO MARKUS.** Απάντησε κατά σειρά 3, 2 (ή 1). Τώρα **OPEN DOOR, WALK TO DOOR, TALK TO STUDENTS.** Απάντησε **3, 3, 3.** Στο γραφείο σου, **PICK UP JUNK MAIL, PICK UP LETTERS, PICK UP PAPERS, PICK UP PACKAGE, OPEN PACKAGE** (Grail Diary). Στα ράφια, ανάμεσα στα δύο παράθυρα **LOOK JAR** (διαλυτικό), **OPEN RIGHT WINDOW, WALK TO WINDOW**. Έξω σε πάνε στου Donovan. Αναλαμβάνεις να βρεις το Holy Grail, γιατί έτσι θα βρεις και τον πατέρα σου. **TRAVEL TO HENRY'S HOUSE.** Μέσα **PULL BOOKCASE** (την επάνω). Από την πλάτη της **PICK UP STICKY TAPE.** Από το δωμάτιο δεξιά **PICK UP PAINTING**. Από το πρώτο δωμάτιο **PICK UP PLANT, PICK UP TABLE CLOTH.** Τώρα φύγε. Έξω από το πανεπιστήμιο, **WALK TO (OPEN) WINDOW, USE STICKY TAPE IN JAR.** Βρίσκεις ένα κλειδί. **WALK TO WINDOW, TRAVEL TO HENRY'S HOUSE, USE SMALL KEY IN CHEST, PICK UP OLD BOOK, WALK TO DOOR, TRAVEL TO PLANE TO VENICE.** Ξεκινώντας στην εκκλησία - βιβλιοθήκη, **WALK TO (LEFT-DOWN) STAKS.** Με τη "what is" εντολή βρες στην αριστερή στήλη, δεύτερο από κάτω ράφι, στη μέση, το

βιβλίο. **PICK UP BOOK** (How to fly a Biplane), **LOOK MANUAL** (κάνε ένα αντίγραφο του σχεδίου), **WALK (LEFT) TO NEXT ROOM, LOOK GRAIL DIARY** (σημείωσε τι γράφει η δεύτερη σελίδα. Είναι random. Π.χ. "to enter follow the second in the right"), **WALK (LEFT) TO SHELVES.** Βρες στην πρώτη στήλη, τέταρτο από κάτω ράφι, στη μέση, το βιβλίο και **PICK UP BOOK** (Hitler's "Mein Kampf"), **WALK (LEFT) TO NEXT ROOM, WALK (LEFT) TO SHELVES.** Βρες στην πρώτη στήλη, δεύτερο από κάτω ράφι, το πιο δεξιά βιβλίο, **PICK UP BOOK** (Secrets of the Roman Catacombs), **LOOK BOOK OF MAPS** (αντίγραψέ το, είναι ο πλήρης χάρτης της κατακόμβης). Τώρα προχώρα μέχρι να βρεις σ' ένα χωλ τα metal post και red cordon barrier. Εκεί **PICK UP METAL POST** (τα παίρνεις και τα δύο). Τώρα γύρνα όλα τα χωλ, τυπώνοντας στο καθένα **LOOK WINDOW.** Όπου πάρεις την απάντηση "it looks just like the picture in the diary", σταμάτα. Σ' αυτό το χωλ, εξέτασε τις δύο inscription, ανάλογα με το τι λέει το Grail Diary. Το παράδειγμα που δώσαμε πιο πάνω σημαίνει να κοιτάξεις τη δεξιά επιγραφή και να σημειώσεις το μεσαίο αριθμό (π.χ. VI). Αν έλεγε "the first from the left" σημαίνει ο πρώτος αριθμός της αριστερής επιγραφής. Τώρα **USE METAL POST WITH SLAB-VI** (ή όποιον σας δείξει το βιβλίο). Βρήκες την είσοδο για τις κατακόμβες. Μπες στην κάτω αριστερά είσοδο. Βρες το δωμάτιο με τους σκελετούς και **PICK UP ARM** (a hook). Πέρνα διαδοχικά τα δωμάτια με το torch και το slab. Αγνόησε το δωμάτιο που είναι γεμάτο νερό. Πήγαινε στο δωμάτιο με το sewage pipe και το manhole cover. **OPEN MANHOLE COVER, WALK TO MANHOLE.** Είσαι στην πλατεία. Πήγαινε αριστερά στους lovers. Εδώ **LOOK BOTTLE, PICK UP WINE BOTTLE.** Ξανά **WALK TO MANHOLE, WALK TO TUNNEL.** Πήγαινε στο πλημμυρισμένο από νερό δωμάτιο και **USE WINE BOTTLE WITH POOL OF WATER.** Γύρνα στο δωμάτιο με το δαδί (torch) και **USE WINE BOTTLE WITH TORCH.** Μαλάκωσες την ξεραμένη λάσπη, έτσι **PULL TORCH.** Βρίσκεσαι στο από κάτω σύστημα των σπηλιών. Βρες το δωμάτιο με το wooden plug στην οροφή και προχώρα δεξιά. Εδώ **LOOK INSCRIPTION.** Γύρνα πίσω και **USE HOOK WITH WOODEN PLUG, USE WHIP WITH HOOK.** Έτσι αδειάζεις το από πάνω δωμάτιο από τα νερά! Γύρνα στο δωμάτιο με τη σκάλα. **WALK TO LADDER.** Βγαίνεις στο δωμάτιο με το slab. Πήγαινε δεξιά, στο δωμάτιο που πριν ήταν γεμάτο νερό. Τώρα είναι άδειο και μπορείς να περάσεις. **WALK TO (RIGHT) TUNNEL.** Μόλις βγεις, αριστερά και πάνω, υπάρχει ένα δωμάτιο με μια μηχανή. **USE RED CORDON WITH MACHINE** και **TURN ON WHEEL** (μόνο μια φορά). Έτσι κατεβάζεις μια γέφυρα που θα βρεις παρακάτω. Φύγε και βρες το δωμάτιο με τα 3 statues και τη wooden door. Εδώ, **LOOK GRAIL DIARY.** Σου δείχνει σε ποιά θέση ακριβώς πρέπει να φέρεις τα 3 αγάλματα. Ο μηχανισμός κίνησής τους είναι ο εξής: Όταν κινείς (**PULL**) το δεξί μια φορά, γυρνάει ταυτόχρονα και το αριστερό δύο. Όταν κινείς το αριστερό μία φορά, αυτό γυρνάει άλλη μία ενώ ταυτόχρονα κινεί και το μεσαίο μία. Τέλος, το μεσαίο κινείται μόνο αυτό μία φορά. Φτιάξε λοιπόν σωστά την εικόνα, ρυθμίζοντας πρώτα το δεξί, μετά το αριστερό και τέλος το μεσαίο. Τότε η πόρτα θ' ανοίξει. Τώρα **WALK TO STAIRCASE.** Προχώρα στην επόμενη σπηλιά. Αν έχεις χειριστεί σωστά τη μηχανή που είχες συναντήσει πριν, η πέτρινη γέφυρα θα είναι κατεβασμένη. Συνέχισε μέχρι να φτάσεις στη σπηλιά με τα skulls και τη wooden door. Εδώ πάλι **LOOK GRAIL DIARY.** Κάνε ένα σχεδιάγραμα του πεντάγραμμου που δείχνει. Ο μηχανισμός του είναι ο εξής: Η νότα κάτω από την πρώτη σειρά αντιστοιχεί στο πρώτο από τα δεξιά κρανίο. Η νότα πάνω στην πρώτη σειρά, στο δεύτερο, από τα δεξιά, κρανίο. Η νότα στη δεύτερη σειρά, στο τρίτο κρανίο. Η νότα στην τρίτη σειρά, στο τέταρτο κρανίο. Η νότα στην τέταρτη σειρά, στο

πέμπτο κρανίο και η νότα στην πέμπτη σειρά στο έκτο κρανίο. Τώρα **PUSH SKULLS** όπως αντιστοιχεί το σχέδιο (π.χ. νότες πάνω στην πέμπτη, πρώτη, τρίτη, πέμπτη και δεύτερη γραμμή, σημαίνει ότι πρέπει να σπρώξεις κατά σειρά το έκτο, το δεύτερο, το τέταρτο, το έκτο και το τρίτο κρανίο, αριθμώντας τα κρανία από τα δεξιά). Η πόρτα θ' ανοίξει. Τώρα βρες το δρόμο σου προς τον τάφο του ιππότη. Εδώ **OPEN CASKET, LOOK CASKET.** Μαθαίνεις ότι πρέπει να πας στην πόλη Iskenderum. Πήγαινε δεξιά στο grating και **OPEN OLD RUSTY LOCK, WALK TO SEWAGE PIPE, WALK TO MANHOLE.**

Ξεκινάς για το Brunwald Castle όπου κρατείται ο πατέρας σου. Μπες στην πόρτα του κάστρου. Στον υπηρέτη που σε υποδέχεται απάντησε **2, 1, 2** (ή **THROW A PUNCH), WALK TO (NORTH) DOORWAY.** Βρες το μεθυσμένο φρουρό και απάντησε **3, 2.** Σου δίνει το stein του. Πήγαινε στην κουζίνα και **USE STEIN WITH SPIGOT, USE STEIN WITH HOT COALS, USE STEIN WITH SPIGOT** (ξανά), **PICK UP ROAST BOAR.** Ξαναγύρνα στο χωλ και **WALK TO HALL (NE).** Μόλις μπεις στρίψε κάτω αριστερά. Στο φρουρό απάντησε **3, 2, 1.** Μπες στην πόρτα δεξιά και **PICK UP SERVANT UNIFORM.** Βγες και πήγαινε στο πρώτο αριστερά δωμάτιο, που είναι σαν τραπεζαρία. Στην πανοπλία κοντά στο τζάκι **USE SUIT OF ARMOR.** Το τσεκούρι πέφτει και κάνει μία γραμμή πάνω στο χαλί. Φύγε και πήγαινε προς τις σκάλες που οδηγούν στον 1ο όροφο. Εδώ στο φρουρό, απάντησε **1, 2, 2.** Ανέβα τις σκάλες. Μπες στο δωμάτιο με το chest (σώσε πιο πριν, μην κάνεις λάθος). **OPEN CHEST, LOOK CHEST** (50 marks), **CLOSE CHEST, USE SERVANT UNIFORM.** Ντυμένος υπηρέτης, ξαναβγές (από τη βόρεια πόρτα) και προχώρα νότια στο φρουρό που φυλάει το μικρό διάδρομο. Σ' αυτόν **OFFER AN ITEM, THE PAINTING** (από το σπίτι του πατέρα σου). Φεύγει και μετά από λίγο θα δεις τη σκηνή που το δίνει στον αξιωματικό. Προχώρα στο διάδρομο δεξιά, βόρεια και μπες στο δωμάτιο αριστερά. **OPEN CHEST, LOOK CHEST** (an uniform), **LOOK UNIFORM,** βρίσκεις ένα bran key. **CLOSE CHEST, USE INDYWEAR.** Σαν Indy γύρνα στο δωμάτιο που πήρες το servant uniform, στο ισόγειο. Εδώ **USE BRASSKEY IN LOCK, PICK UP GREY UNIFORM.** Ανέβα στον 1ο όροφο ξανά και μπες στο δωμάτιο με το chest, όπου βρήκες τα 50 marks. Εδώ **USE GREY UNIFORM.** Σαν αξιωματικός μπες στο δωμάτιο αριστερά. Στο φρουρό, επέλεξε την απάντηση 3. Προχώρα αριστερά και μόλις βγεις πήγαινε βόρεια. Πήγαινε στην πιο αριστερή πόρτα. Στο φρουρό που φυλάει το σύστημα συναγερμού **OFFER AN ITEM, THE "MEIN KAMPF".** Φεύγει. Τώρα **USE STEIN** (γεμάτο) **WITH GRATIVE.** Εξουδετερώνεις το συναγερμό. Βγες και πήγαινε στην πιο δεξιά πόρτα. Στο φρουρό απάντησε **2, 2, 3.** Μαθαίνεις το όνομα του αξιωματικού: Segfried. Βγες και πήγαινε προς τις σκάλες που οδηγούν προς το 2ο όροφο. Στο φρουρό που τις φυλά **THROW A PUNCH** (είναι ο μόνος που δεν έχω βρει αν τον περνάς με λόγια ή με κάποιο αντικείμενο. Όποιος έχει βρει άλλο τρόπο ας μας γράψει). Νίκησέ τον παλεύοντας. Προχώρησε το διάδρομο που είναι απέναντι από τις σκάλες και μπες στο δωμάτιο αριστερά. Εδώ **PICK UP FIRST AID KIT.** Βγες και ανέβα τις σκάλες που οδηγούν στο 2ο όροφο. Εδώ στον πρώτο φρουρό που συναντάς, απάντησε **1, 2, 1.** Μπες στην πρώτη πόρτα αριστερά. Στο σκυλί, **GIVE ROAST BOAR TO DOG, PICK UP TROPHY, OPEN FILE DRAWER, PICK UP PASS** (δεν θα το βρεις αν πιο μπροστά σαν υπηρέτης δεν έχεις δώσει τον πίνακα). **CLOSE FILE DRAWER, LOOK PASS.** Κατέβα στον 1ο όροφο, άλλαξε σαν Indy, κατέβα στο ισόγειο και πήγαινε στην κουζίνα. Εδώ **USE TROPHY WITH SPIGOT.** Ξαναγύρνα στον 1ο όροφο. Στο διάδρομο που σαν υπηρέτης έδωσες στο φρουρό τον πίνακα, πήγαινε όλο αριστερά, στο δωμάτιο με τους πίνακες. Προχώρα αριστερά και **PUSH LARGE PAINTING, OPEN VAULT**

DOOR (με τη βοήθεια του pass), **WALK TO VAULT DOOR.** Εξέτασε τους πίνακες και **USE GREY UNIFORM,** βγες, **CLOSE VAULT DOOR, PULL LARGE PAINTING.** Ανέβα στο 2ο όροφο και πήγαινε στο χοντρό φρουρό με τη μεγάλη δύναμη. Σ' αυτόν **OFFER AN ITEM, THE TROPHY.** Πίνει, μεθάει και τώρα με δύο γροθιές τον νικάς. Προχώρα κάτω και αριστερά. Στον αξιωματικό απάντησε **2, 2, 3.** Του λες το όνομά του, που έμαθες πιο πριν (Segfried) και σ' αφήνει. Συνέχισε αριστερά και βόρεια στο δωμάτιο με τα κεριά. Πίσω από τα κεριά υπάρχει ένα κλειδί. **PICK UP SILVER KEY.** Τώρα μπορείς να πας κατευθείαν στον πατέρα σου, αλλά για περισσότερη δράση και πόντους, κάνε τα εξής: Κατέβα τις σκάλες του 2ου προς τον 1ο όροφο. Μόλις κατέβεις, δεξιά και πάλι δεξιά. Συνέχισε βόρεια, μπες στο δωμάτιο αριστερά, πήγαινε στο παράθυρο και **OPEN WINDOW, WALK TO WINDOW.** Προχώρα δεξιά, στο τρίτο παράθυρο και OPEN WINDOW, WALK TO WINDOW. Μόλις μπεις με τη "what is" εντολή, εντόπισε το loose brick, **PUSH LOOSE BRICK.** Ξαναβγές από το παράθυρο. Τώρα το τούβλο είναι από την έξω μεριά, οπότε **USE WHIP WITH BRICK.** Ανεβαίνεις στο περβάζι του 2ου ορόφου. Μπες στο πρώτο παράθυρο, **OPEN CABINET** (75 marks), ξαναβγές. Σ' ένα από τ' άλλα δύο παράθυρα (είναι random), θα βρεις τον πατέρα σου. Σ' αυτό **USE SILVER KEY IN DOOR, WALK TO DOOR.** Φεύγοντας σε πιάνουν. Στον αξιωματικό **OFFER AN ITEM, THE GRAIL DIARY** (μπορείς να του δώσεις και το old book, αλλά έτσι δεν θα πας στο Βερολίνο, όπου ο Χίτλερ σου υπογράφει το πάσο, γεγονός που σου επιτρέπει να περάσεις εύκολα όλα τα φυλάκια αργότερα). Βρίσκεστε δεμένοι. Τώρα σαν Indy, **PULL CHAIRS** μέχρι να φέρεις τις πλάτες των καρεκλών ακριβώς πάνω στη γραμμή που έκανες πριν στο χαλί. Τώρα **USE SUIT OF ARMOR** και μετά **PUSH (LEFT) STATUE.** Ανοίγει ένα πέρασμα. **WALK TO FIREPLACE.** 'Εξω πήγαινε δεξιά, **USE MOTORCYCLE.** Πάτε στο Βερολίνο. Στο φυλάκιο, στο φρουρό απάντησε **3, 3, 1, 1** και περνάς. Στο Χίτλερ, **OFFER PASS.** Στο υπογράφει σαν αυτόγραφο! Τώρα βρίσκεσαι στο αεροδρόμιο, έχοντας πάρει και το Grail Diary. Σαν Indy πήγαινε στα δεξιά αυτού που διαβάζει την εφημερίδα. Σαν Henry, πήγαινε στα αριστερά του. 'Αλλαξε σαν Indy, **TALK TO MAN** και διάλεξε την **3.** Αμέσως άλλαξε σαν Henry και **PICK UP TICKETS,** από την αριστερή του τσέπη. 'Αλλαξε σαν Indy και βγες έξω από το αεροδρόμιο. Εδώ έχεις δύο επιλογές: Η πρώτη και πιο εύκολη είναι να πας στο biplane, να το απογειώσεις (χρησιμοποιώντας το manual, που λέει πώς να το χειριστείς) και να φύγεις. Κάποια στιγμή θα σε καταρρίψουν. Χρησιμοποίησε το αριστερό αυτοκίνητο (το μπλε) και σε κάθε φυλάκιο **OFFER AN ITEM THE PASS.** Με την υπογραφή του Χίτλερ, θα σε αφήνουν να περνάς. 'Ετσι, θα φθάσεις στην Iskenderum.

Η δεύτερη επιλογή είναι να πας στο Zeppelin. Μέσα **OFFER AN ITEM, THE TICKETS.** Μόλις το Zeppelin ξεκινήσει, βάλε τον Indy μπροστά στην κλειστή πόρτα, και σαν Henry πήγαινε αριστερά στον πιανίστα, **USE COINS IN BOWL** και διάλεξε ένα κομμάτι. Ο ασυρματιστής ακούγοντας μουσική θ' αφήσει τη θέση του. Μέσα, **OPEN LOCKER, PICK UP WRENCH.** Αν γυρίσει ο ασυρματιστής **THROW A PUNCH.** Νίκησέ τον και **PULL SHORT - WAVE RADIO.** Τώρα **USE FIRST AID KIT** (κάνε restore στις δυνάμεις σου). Βγες έξω, **USE WRENCH IN HOLE, TURN ON WRENCH.** 'Αλλαξε σαν Henry, έλα στη σκάλα, άλλαξε σαν Indy και ΣΩΣΕ. Τώρα **WALK TO LADDER.** Βρίσκεσαι σ' ένα maze έξι οροφών, όπου πρέπει να βρεις το δρόμο σου προς το biplane. Απόφυγε τους φρουρούς, γιατί μπορείς να νικήσεις μάξιμουμ δύο. 'Οταν το καταφέρεις (αρκετά δύσκολο), φεύγεις με το biplane. Κάποτε θα σε καταρρίψουν. Και εδώ πάρε το μπλε αμάξι και στα φυλάκια, δείχνε το pass. 'Ετσι, θα φθά-

σεις στην Iskenderum.
Εδώ πια **LOOK SIGN** (στα δεξιά της οθόνης), **LOOK GRAIL DIARY, WALK TO TEMPLE.** Μέσα, ο Donovan πυροβολεί τον πατέρα σου, για να σε πείσει να συνεργαστείς. Για να βρεις το άγιο δισκοπότηρο, πρέπει να λύσεις 3 διαδοχικούς γρίφους.
1ος γρίφος: Προχώρα προσεκτικά δεξιά, μέχρι να δεις το νεκρό. Εκεί σταμάτα. Από τα πόδια του νεκρού φεύγει μια γραμμή που κάνει μια γωνία. Βάλε το κέντρο του σταυρού του mouse, ακριβώς στην κορυφή της γωνίας και πάτα το αριστερό πλήκτρο. Πέρασες!
2ος γρίφος: Πάτα μόνο πάνω στα τετράγωνα που περιέχουν τα γράμματα της λέξης που σου εμφανίζει το πρόγραμμα (random). Με λίγη προσοχή και εξάσκηση θα περάσεις απέναντι.
3ος γρίφος: Μόλις βγεις από την αριστερή σπηλιά, μην κουνηθείς καθόλου. Στην απέναντι μεριά, μπροστά στην είσοδο της δεξιάς σπηλιάς, το χείλος του γκρεμού κάνει μια εσοχή. Τοποθέτησε το κάτω μέρος του σταυρού του mouse, να ακουμπά στο βαθύτερο σημείο της εσοχής. Πάτα το αριστερό πλήκτρο και πέρασες. Μέσα πρέπει να βρεις το σωστό δισκοπότηρο, ανάμεσα σε 10 διαφορετικά που υπάρχουν. Αυτό είναι random. Παίρνε κάθε φορά που χάνεις και ένα άλλο, μέχρι να βρεις το σωστό (κάνεις **USE GRAIL WITH HOLY WATER**). Αφού το βρεις, γυρνάς στον πατέρα σου και τον σώζεις. Μόλις η Elsa σκοτωθεί, προχώρα αριστερά και παρακολούθα το φινάλε.

LARRY II (Sierra on-Line)

Ξεκινώντας **LOOK.** Μπες στο γκαράζ, στο δεξιό τείχο, **LOOK, GET DOLLAR** (+3). Πήγαινε βόρεια, δεξιά. Μόλις περάσει το αεροπλάνο, **LOOK MAN** (+1). Πήγαινε και μπες στο **QUIKIE MART.** Μέσα λοιπόν, **LOOK, LOOK LOTTERY MACHINE.** Στην υπάλληλο **BUY TICKET** (+3). Βγες και αριστερά, στο φράκτη με την τρύπα **LOOK HOLE** (+1). Πήγαινε και μπες στο στούντιο της τηλεόρασης. Στην υπάλληλο, **LOOK WOMAN, SHOW** (ή **GIVE**) **TICKET.** Σου λέει ποιά νούμερα κερδίζουν. Κατάγραψέ τα και όταν σε ρωτήσει ποιά είναι τα δικά σου νούμερα, τύπωσε αυτά που, λίγο πριν, αυτή σου είπε (+10). Προχώρα βόρεια και στον καναπέ **SIT** (+1). 'Οταν σε φωνάξουν από την αριστερή πόρτα **STAND** και μπες στο δωμάτιο. Βρίσκεσαι, κατά λάθος, σε ένα διαγωνισμό. Τύπωσε ό,τι θέλεις. Από ένα ακόμη λάθος, θα κερδίσεις εσύ (+20). Βγαίνοντας σου δίνουν το εισιτήριο για την κρουαζιέρα που κέρδισες (+6). Προχώρα ξανά στον καναπέ και **SIT.** 'Οταν σε φωνάξουν από τη δεξιά πόρτα, **STAND** και μπες στο δωμάτιο. Αφού κερδίσεις τη λοταρία (+12), σου δίνουν ένα τσεκ (+7). Βγες και πήγαινε στο κατάστημα ιταλικών ρούχων. Μπες, προχώρησε στο βάθος και **LOOK, GET SWIM SUIT** (+5). Στην υπάλληλο, **LOOK WOMAN, PAY MONEY** (+3). Βγες, πήγαινε στο κουρείο, προχώρα στην καρέκλα και **SIT.** Αφού κουρευτείς (+3), βγες και πήγαινε στο **SWABS DRUGS.** Μέσα, πήγαινε στο τελευταίο ράφι αριστερά και στη μέση περίπου, **LOOK SHELVES, GET SUNSCREEN.** Στον υπάλληλο **PAY MONEY** (+9). Πήγαινε ξανά στο **QUIKIE MART.** Μέσα **USE SODA DISPENSER (+5).** Πήγαινε στην υπάλληλο και **PAY MONEY** (+3). Βγες και πήγαινε στο μουσικό κατάστημα. Αυτό θα 'ναι τώρα ανοικτό. Στην υπάλληλο **LOOK GIRL, TALK GIRL.** Από ένα νέο λάθος, σου δίνουν το onklunk (+7). Πήγαινε στην οθόνη που ξεκίνησες, στο γκαράζ. Στους σκουπιδοτενεκέδες **LOOK BIN, SEARCH BIN, GET PASSPORT** (+5). Τώρα πήγαινε κατευθείαν στο κρουαζιερόπλοιο. Στον έλεγχο, **SHOW TICKET** (+9). Ανέβα τις σκάλες και το πλοίο ξεκινά. Στο πλοίο, πήγαινε στο κουρείο και **SIT.** Παίρνεις μια περούκα (+3). Βγες και πήγαινε στο μπαρ. Προχώρησε στα αριστερά της μπάρας και **LOOK, GET SPINACH DIP** (+2). Τώρα πήγαινε στο δωμάτιό σου. Εδώ **LOOK, LOOK NIGHTSTAND, GET FRUIT** (+3). Στην πόρτα, **OPEN DOOR.** Μόλις μπεις,

μην κουνηθείς καθόλου. 'Ακουσε τι θα σου πει και ξαναγύρνα στο δωμάτιό σου. Τώρα **CLOSE DOOR.** Ξανά **OPEN DOOR** και μπες πάλι στο δωμάτιο. Η "μαμά" τώρα θα λείπει. Στο κομοδίνο της **LOOK, LOOK NIGHTSTAND, OPEN STAND, LOOK IN STAND, GET KIT** (+6). Γύρνα στο δωμάτιό σου, **CLOSE DOOR, WEAR SWIMSUIT.** Πήγαινε στην πισίνα. Μπροστά στην άδεια πολυθρόνα **USE SUNSCREEN** (+3), **SIT** (+3). Μετά από λίγο **STAND.** Πέσε στην πισίνα και **SWIM.** Στο κέντρο της, **DIVE** (βουτώ). Από το βυθό **GET BIKINI TOP** (+7). Κολύμπα πάνω, πήγαινε κοντά στη σκάλα και **GET OUT, USE SUNSCREEN** (+3). Γύρνα στο δωμάτιό σου και **CHANGE CLOTHES.** Φύγε και πήγαινε στην καμπίνα του καπετάνιου. Προχώρα όσο πιο δεξιά μπορείς, ώστε να μη σε καταλάβουν και **LOOK, LOOK CONSOLE, LOOK TERMINALS, LOOK LEVER, TURN LEVER** (+8). Βγες προσεκτικά έξω και πήγαινε στις βάρκες. Εδώ **GO IN BOAT** (+2). Μόλις κατέβει η βάρκα (+5). Αμέσως **THROW DIP** (+2), **WEAR WIG** (+5). Ταξιδεύοντας στον ωκεανό παίρνεις (+5) για το αντηλιακό, (+5) για την περούκα, (+10) για το kit. 'Οταν φτάσεις στο νησί, πήγαινε δεξιά. Στη γυναίκα **TALK WOMAN.** Μην την ακολουθήσεις. Περίμενε λίγο, και φύγε μετά. Στην οθόνη με τη ζούγκλα. **LOOK, LOOK VEGATATION, LOOK FLOWERS.** 'Οταν είσαι στη μέση της οθόνης, **GET FLOWER** (+3). Στο ρεστοράν, **TALK MAN, SIT** (+1). 'Οταν σου φέρουν το δικό σου τραπέζι **SIT** (+1), αλλά μη φας **STAND,** πήγαινε στο μπουφέ, **LOOK BUFFET, GET KNIFE** (+3). Φύγε. Στο ξενοδοχείο από το αριστερό κομοδίνο, **LOOK, GET MATCHES** (+2). Μπες στο μπάνιο, **LOOK, GET SOAP** (+2). Φύγε. Στο κουρείο **SIT** (+3). Γίνεσαι ξανθός. 'Οταν βγεις στην παραλία, ξαναπήγαινε δεξιά. Στους βράχους τώρα θα υπάρχει ένα μαγιό **LOOK, GET BIKINI BOTTOM** (+4). Ξαναγύρνα μέσω της διαδρομής ζούγκλα - ρεστωράν - ζούγκλα στο ξενοδοχείο. Πήγαινε πάνω και δεξιά, ώστε να μη φαίνεσαι. Εδώ **WEAR BIKINI** (+5), **PUT THE SOAP IN THE BIKINI TOP** (+2). Πήγαινε στο κουρείο. **SIT.** Κάνεις αποτρίχωση (+3). Τώρα στην παραλία, πήγαινε αριστερά. Σωστά μεταμφιεσμένος, περνάς από τους πράκτορες (+12). Διάσχισε όλο το μονοπάτι στο γκρεμό. Προς το τέλος, λίγο πριν το αεροδρόμιο, όταν εμφανιστεί το μήνυμα ότι σταμάτησες για λίγο, ώστε να ξεκουραστείς, αμέσως **WEAR CLOTHES** (+6). Στο αεροδρόμιο, στους δύο Krisna, πλησιάστε προσεκτικά και **GIVE FLOWER** (+7). Φεύγουν. Μπες μέσα και πήγαινε αριστερά, βόρεια. Στο κουρείο **LOOK WOMAN** (+3), **SIT** (+3). Παίρνεις ένα hair rejuvenator. Βγες και πήγαινε δύο οθόνες δεξιά. Στον υπάλληλο **LOOK, LOOK MAN, TALK MAN, SHOW PASSPORT** (+5). Πήγαινε δεξιά και στάσου στην ταινία των αποσκευών. Σε κάθε βαλίτσα που βλέπεις **GET BAG.** Η δωδεκάτη έχει μία βόμβα (+5). Αφού σκάσει και φύγουν όλοι, πήγαινε στην υπάλληλο και **BUY TICKET** (+5). Προχώρα δεξιά και **TALK MAN, SHOW PASSPORT.** Συνέχισε δεξιά δύο οθόνες. Στο μπαρ **LOOK, READ SIGN, BUY FOOD.** 'Οταν το φέρουν μη φας, αλλά **LOOK IN PLATE, GET PIN** (+7). Στα μηχανήματα δεξιά **USE MACHINE** (+3). Παίρνεις ένα αλεξίπτωτο. Ανέβα τις σκάλες. Στην αίθουσα αναχωρήσεως **LOOK, LOOK COUNTER.** Πήγαινε και **GET PAMPHLET** (+11). Στον υπάλληλο **TALK MAN, SHOW TICKET** (+3). Μπαίνεις στο αεροπλάνο και κάθεσαι. Τώρα **GIVE PAMPHLET** (+8), **LOOK, GET BAG** (+5), **STAND.** Πήγαινε στο πίσω μέρος του αεροπλάνου. Προχώρησε κάτω και δεξιά. Εδώ **WEAR PARACHUTE** (+4), **LOOK DOOR, PICK LOCK** (+5), **TURN HUNDLE, OPEN DOOR** (+6). Μόλις βρεθείς στον αέρα, αμέσως **OPEN PARACHUTE.** Πέφτεις σ' ένα δέντρο, **USE KNIFE** (+8) και πέφτεις στο έδαφος. Κάτω **LOOK, LOOK GROUND, GET STICK** (+4). Προχώρησε νότια και αριστερά στο θάμνο με τις μέλισσες. Τύπωσε **CRAWL UNDER BUSH** (+6). Στην επόμενη οθόνη, κάτω από το δέντρο, αμέσως μόλις ενοχλήσεις το φίδι **USE STICK** (+10). Προχώρα δεξιά και ΣΩΣΕ. Περνάς την κινούμενη άμμο, πατώντας

στο μονοπάτι που ξεχωρίζει πολύ αχνά. Μόλις το περάσεις (+5). Πλησίασε το ποτάμι, χωρίς να μπεις μέσα και **LOOK**, **JUMP TO VINE**, **JUMP TO VINE**, **JUMP TO VINE**. Μόλις βρεθείς στην άλλη όχθη (+6), **GET VINE** (+4). Πήγαινε δεξιά. Συναντάς την Kalalau. Σε πάει στον πατέρα της. Μετά από λίγο σε αφήνει στην άκρη ενός γκρεμού (+25). Γύρνα πίσω στο χωριό. Από κει που ήταν η φωτιά, **LOOK**, **GET ASHES** (+6). Από την παραλία **GET SAND** (+3). Ξαναγύρισε στο γκρεμό, σώσε, και **USE VINE** (+11). Απέναντι, προχώρησε μέχρι το παγωμένο μονοπάτι. Εδώ **USE ASHES** (+10). Ανέβα στο ηφαίστειο. Πλησίασε δίπλα από το άναιγμα που βγαίνουν οι ατμοί. Εδώ **LOOK**, **PUT THE BAG IN THE REJUVENATOR** (+5), **LIGHT BAG** (+5), **THROW REJUVENATOR** (+10). Γίνεται μια έκρηξη και η πόρτα του ασανσέρ ανοίγει. Μπες μέσα. Πέφτεις κάτω, συμβαίνουν διάφορα και, τέλος, σκοτώνετε ο Dr Nonookee (+30).

Παρακολούθησε το φινάλε.

score 500/500

POLICE QUEST II (Sierra on-Line)

Ξεκινώντας μέσα στο αμάξι σου: **LOOK**, **OPEN COMPARTMENT**, **LOOK IN COMPARTMENT**, **GET CARD** (+1), **CLOSE COMPARTMENT**, **LOOK CARD**, **TURN OVER CARD** (36-4-2), **LOOK DASHBOARD**, **GET KEYS**, **F4**, **LOCK DOOR**. Στην πόρτα του σταθμού **UNLOCK DOOR**. Στο δωμάτιο με τα lackers, βρες το δικό σου, **OPEN LOCKER**, **36, 4, 12** (+5), **LOOK**, **GET GUN** (+1), **GET AMMO** (+1), **GET CUFFS** (+1), **LOOK POSTER**, **CLOSE LOCKER**. Μπες στο γραφείο σου και **LOOK**, **LOOK CAPTAIN'S DESK**, **READ PAPERS** (+1). Βλέπεις τα passwords: Miami, icecream, pistachio. Απέναντι στον τοίχο **LOOK WALL**, **LOOK BOARD** (+1), **GET KEYS** (+1), **LOOK KEYS**. Στο μεσαίο γραφείο (το δικό σου) **SIT**, **LOOK DESK**, **LOOK BASKET** (+1), **UNLOCK DRAWER**, **LOOK IN DRAWER**, **GET WALLET** (+1), **GET LETTER** (+1), **CLOSE DRAWER**, **READ LETTER**, **LOOK WALLET**, **SEARCH WALLET** (+2). Βρίσκεις το Scuba Diving Certificate, **STAND**. Φύγε και πήγαινε στο τμήμα ναρκωτικών. **LOOK**. Πήγαινε στον καθισμένο αριστερά, **LOOK MAN**, **TALK MAN** (Lloyd Pratt). Γύρνα στο γραφείο σου. Στον κομπιούτερ **LOOK COMPUTER**, **TURN ON COMPUTER**, **DIR**, **CD**, **SIERRA**, **DIR**, δες τα παιχνίδια της, **CD**, **PERSONNEL**, **PISTACHIO** (+2), **DIR**. Κοίτα το φάκελο του Pratt Lloyed. Έχει ανοιχθεί φάκελος για χρήση ναρκωτικών!! **CD**, **CRIMINAL**, **DIR**, **CD**, **VICE**, **MIAMI** (+2), **DIR**. Δες το φάκελο της Wilcams Marie, **CD**, **CRIMINAL**, **DIR**, **CD**, **HOMICIDE**, **ICECREAM**, **DIR**, δες το φάκελο του Bonus, **EXIT**. Πήγαινε δεξιά στην αρχειοθήκη **OPEN CABINET**, **GET BAIN'S FILE**, **GET MUGSHOT** (+1), **TURN PAGE**, **CLOSE FILE**, **CLOSE CABINET**. Ξαναγύρνα στο τμήμα ναρκωτικών και στον Pratt **HELP MAN** (+5). Βγες στο χωλ, **LOOK**, **LOOK COUNTER**, πήγαινε κοντά, **UNLOCK BIN**, **GET KIT** (+2), **CLOSE BIN**. Πήγαινε δεξιά και **LOOK**, **LOOK COUNTER**, **GET EAR PROTECTOR** (+2). Μπες σε μία καμπίνα σκοποβολής **LOOK**, **LOOK BUTTONS**, **WEAR EAR PROTECTOR**, **F6**, **F8**. Σημάδεψε και **F10**, **F8**, **VIEW**, **LOOK TARGET**, **REPLACE TARGET**, **BACK**, **ADJUST GUN**. Με τα cursor keys διόρθωσε το όπλο σου, γυρνώντας περίπου κάθε κατσαβίδι 3-4 φορές, ανάλογα το πού χάνει το όπλο. Πάλι **F8**, σημάδεψε, **F10**, **F8**, **VIEW**. Αν το 'χεις φτιάξει σωστά, θα πάρεις (+5) πόντους. Αν όχι, ξαναδιόρθωσέ το και ξαναρίξε. Άδειασε όλες τις σφαίρες σου. **EXIT**. Στον αξιωματικό **GIVE EAR PROTECTOR**, **ASK AMMO** (+2), **F6**. Σώσε και βγες έξω από το σταθμό. Βρες το αστυνομικό σου αμάξι, **OPEN TRUNK**, **PUT KIT**, **CLOSE TRUNK**, **UNLOCK CAR**, **F4**. Μπαίνει και ο συνεταίρος σου. Τώρα **DRIVE TO JAIL**. Όταν φτάσεις στα lockers, **LOOK**, **LOOK LOCKERS**, **OPEN LOCKER**, **PUT GUN IN LOCKER**, **CLOSE LOCKER** (+3), **PRESS BUTTON**, **SHOW SHIELD**. Μέσα **ASK PATE'S FILE** (+2), **GIVE FILE**, **ASK ABOUT PATE'S CAR** (+1),

ASK BAIN'S FILE, GET MUGSHOT (+2), **GIVE FILE, ASK FOR WITNESS** (+1). Πήγαινε στο πλέγμα, έρχεται ο Saxton, **TALK WITNESS** (+2). Φύγε. Έξω **OPEN LOCKER, GET GUN**. Μπες στο αμάξι σου. **DRIVE TO STATION**. Καθ' οδόν σε ειδοποιούν, οπότε **DRIVE TO OAK TREE HALL**. Αφού μιλήσεις με τον αξιωματικό, **OPEN TRUNK, GET KIT**, πήγαινε στο κάτω δεξιά αμάξι, **LOOK PLATE, OPEN DOOR, USE POWDER ON COMPARTMENT** (fingerprint), **USE TAPE ON COMPARTMENT** (+3), **OPEN COMPARTMENT, LOOK IN COMPARTMENT, TAKE HOLSTER** (+1), **GET BULLETS** (+1), **EXIT CAR**. Στη γυναίκα **ASK WOMAN** (+3). Μετά **PUT KIT IN TRUNK, CLOSE TRUNK**. Πήγαινε στην πόρτα και **F4, REPORT** (+1), (+2), **DRIVE TO STATION**. Καθ' οδόν σε ειδοποιούν, οπότε **DRIVE TO COTTON COVE**. Στην κοπέλα **ASK GIRL** (+2). Πήγαινε αριστερά από το μέσο της οθόνης, ώστε να βρεθείς στην ίδια ευθεία με τον Bains. **F8** και, μόλις τον δεις, **F10** μέχρι να φύγει. Πήγαινε αριστερά, φεύγει με το αμάξι του. **F8**. Γύρνα στο αμάξι σου, **F4, USE RADIO** (+2), **F4, OPEN TRUNK, GET KIT**. Γύρνα στην πιο αριστερή οθόνη και στο σκουπιδοτενεκέ, **LOOK TRASH, SEARCH GARBAGE, GET CLOTHES** (+1), **READ NAMETAG** (+2). Πήγαινε στη NW γωνία της οθόνης, **LOOK GROUND** (+1), **USE CAMERA** (+1), **USE VIAL** (+2), **USE PLASTER CAST** (+2) (footprint). Γύρνα στο αμάξι σου. Μόλις έρθει ο δύτης, πήγαινε σ' αυτόν και **SEARCH RIVER**. Μπες στο αμάξι του δύτη και **LOOK, GET SUIT, GET VEST, GET BELT, GET MASK, GET FINS, GET TANK1, LOOK AIR**. Δοκίμασε όλα τα tank, μέχρι να βρεις αυτό που 'χει αέρα 2.200 (+2). **EXIT**. Βουτάς (+6). Σώσε. Στη μεσαία οθόνη **LOOK BOTTOM, GET OBJECT** (+2), **LOOK BADGE**. Κολύμπα στην αριστερή οθόνη. **LOOK BOTTOM, GET OBJECT** (+2), **LOOK KNIFE**. Κολύμπα στην πιο δεξιά. Πρόσεχε μη σε πάρει το ρεύμα. Δεξιά στους βράχους, **LOOK ROCK, MOVE ROCK, LOOK HAND, GET BODY** (+5). Επάνω, **LOOK BODY, LOOK HEAD, LOOK THROAT**. Γύρνα στο αμάξι του δύτη που φορά τα ρούχα σου. Στο αμάξι σου **PUT KIT IN TRUNK, CLOSE TRUNK, F4, USE RADIO** (+2), **DRIVE TO STATION**. Καθ' οδόν σε ειδοποιούν, οπότε **DRIVE TO AIRPORT. Εκεί OPEN TRUNK, GET KIT**. Τώρα πια πήγαινε στο κάτω μεσαίο αμάξι. **LOOK PLATE** (+1), **OPEN DOOR, DUST REAR MIRROR, USE TAPE ON REAR MIRROR** (+3), (thumbprint), **EXIT**. Γύρνα στο αμάξι σου, **PUT KIT IN TRUNK, CLOSE TRUNK, F4, USE RADIO** (+2), **F4**. Προχώρα βόρεια. Στο φανάρι **PRESS BUTTON** (+1). Διέσχισε τώρα το δρόμο. Απέναντι σ' αυτήν που πουλά τα λουλούδια **LOOK FLOWERS, BUY ROSE** (+2). Μπες μέσα και πήγαινε στις τουαλέτες. Μπες στη μεσαία με **OPEN DOOR**. Μέσα **LOOK TOILET, OPEN TOILET, LOOK IN TOILET, GET GUN** (+4), **EXIT**. Στο βόρειο τοίχο, **TURN ON DRYER, DRY GUN** (+2). Γύρνα στο χωλ. Στα εκδοτήρια, στην κοπέλα, SHOW **SHIELD, SHOW MUGSHOT** (+1), **ASK LIST** (+3). Πήγαινε βορειοδυτικά. Στις ενοικιάσεις, στην υπάλληλο, **SHOW SHIELD, SHOW MUGSHOT** (+1), **ASK LIST** (+3). Βγες από το κτίριο. Στο φανάρι **PRESS BUTTON** (+1). Πήγαινε στο αμάξι σου, **F4, USE RADIO** (+1), **USE RADIO** (+2). Τώρα πια **DRIVE TO STATION.** 'Οταν φτάσεις, μπες στο κτίριο και πήγαινε στο Evidence Window. Εδώ **BOOK EVIDENCE** (+10) [hundgun, fingerprint, thumbprint, knife, footprint, bullets, holster, jail clothes, badge, blood sample]. Μπες στο γραφείο σου, **SIT, LOOK BASKET, DIAL PHONE, D, LYTTON, MARIE WILKANS, 555-4169, HELLO, YES** (+3). Πάτα το escape και **STAND**. Στον τοίχο **PUT KEYS**. 'Αφησε τα γραφεία και πήγαινε στο αμάξι σου. **UNLOCK DOOR, F4, DRIVE TO ARNIE.** Μπες στο ρεστωράν. Πήγαινε στο τραπέζι που είναι η Marie και **SIT**. 'Οταν ο υπάλληλος έρθει **ORDER MEATLOAF.** Μόλις φύγει, **GIVE ROSE** (+3), **KISS MARIE** (+2), **KISS MARIE** (+2). 'Οταν έρθει το φαγητό **EAT** (+1), **BRING BILL.** Περνάς το βράδυ στο σπίτι της Marie (+2). Την επόμενη μέρα πήγαινε και ξαναπάρε τα gun, ammo, cuffs και

πήγαινε στο γραφείο σου. **S, T, LOOK IN BASKET** (+3), **STAND, GET KEYS** από το board. Σου δίνουν οδηγίες για το πού να πας. Μπες στο αστυνομικό σου αμάξι και **DRIVE TO 160 WEST ROSE**. Όταν φτάσεις **OPEN TRUNK, GET KIT**. Στο αμάξι του θύματος **USE VIAL** (+1), **USE CAMERA** (+1), **LOOK TRUNK, LOOK FACE** (+1), **SEARCH BODY, GET CORNER** (+2), **READ CORNER**. Όταν έρθει ο ιατροδικαστής, **REMOVE BODY** (+2), **LOOK IN TRUNK, SEARCH TRUNK, GET NOTE** (+2), **CLOSE TRUNK**. Στο αμάξι σου **PUT KIT IN TRUNK, CLOSE TRUNK**, στην πόρτα **F4, USE RADIO**. Τώρα **DRIVE TO 753 THIRD STREET** (MOTEL). Πήγαινε στο διευθυντή, **SHOW SHIELD, SHOW MYGSHOT** (+3), **ASK KEY**. Αρνείται. Μπες στο αμάξι σου, **CALL FOR WARRANT** (+2), **CALL FOR BACK UP** (+2), **F4**. Όταν έρθει ο αστυνομικός **TAKE WARRANT**. Στο διευθυντή **SHOW WARRANT, GET KEY** (+3). Πήγαινε και στάσου στα δεξιά της πόρτας 108. Σώσε. **UNLOCK DOOR** (+3), **F8** και πήγαινε στο αμάξι σου, **OPEN TRUNK, GET KIT**. Περίμενε να φύγουν τα αέρια. Μετά μπες στο δωμάτιο. **LOOK CARPET, GET BLOOD** (+1). Στο κομοδίνο **OPEN DRAWER, GET ENVELOPE, READ ENVELOPE** (+2). Στη ΝΕ γωνία του κρεβατιού, όπως βλέπεις, **LOOK UNDER BED, GET LIPSTICK** (+3). Στο μπάνιο **LOOK, LOOK SINK, GET CARD** (+3), **READ CARD**. Πήγαινε στο αμάξι σου, **PUT KIT IN TRUNK, CLOSE TRUNK, F4**. Τώρα **DRIVE TO MARIE'S HOUSE**. Πήγαινε στην πόρτα, **LOOK DOOR, GET NOTE, READ NOTE, COMPARE NOTE** (+3), **OPEN DOOR**. Μέσα **LOOK, LOOK FLOOR, LOOK ASHTRAY, GET PAPER** (+3). Γύρνα στο αμάξι σου και **DRIVE TO POLICE**. Μπες στο κτίριο, πήγαινε στο Evidence window. **BOOK EVIDENCE** (+6) [blood, envelope corner, colby's card, hit list, blood]. Πήγαινε στο Burglary office. Μέσα **TALK MAN, ASK ABOUT SHOTGUN** (+2), **ASK ABOUT PRINTS** (+2). Πήγαινε στο γραφείο σου. Στον αρχηγό σου αμέσως **TELL ABOUT HIT LIST**. Στο γραφείο σου **SIT, DIAL PHONE, 0, STEELTON, POLICE, 407-555-2677, SONNY BONDS, TELL ABOUT BAINS** (+4), **407-555-3323, SONNY BONDS, TELL ABOUT BAINS** (+4). Πάτα το escape και **STAND**. Ο αρχηγός σου πρέπει να σου λέει για τη συνέχεια. Πήγαινε στην αίθουσα σκοποβολής και ξαναδιόρθωσε το όπλο σου, μέχρι να ρίχνει σωστά. Ρίξε όλες τις σφαίρες του και πάρε ένα άλλο γεμιστήρα, ώστε να έχεις δύο γεμάτους. Γέμισε το πιστόλι σου. Φύγε, πήγαινε στο αστυνομικό σου αμάξι και **DRIVE TO AIRPORT**. Πέρνα απέναντι, χρησιμοποιώντας τα φανάρια. Μπες στο κτίριο και στην υπάλληλο **BUY TWO TICKETS FOR STEELTON**. Ο συνεταίρος του τηλεφωνεί για λεφτά. Τώρα, ξανά **BUY TWO TICKETS FOR STEELTON** (+3). Προχώρα βορειοδυτικά, ανέβα τις κυλιόμενες σκάλες και στο φύλακα **SHOW SHIELD** (+2) [δεξιά βλέπεις τον Larry. Αν θέλεις πήγαινε και **TALK MAN** έξι φορές]. Μπες στο αεροπλάνο, **SIT, FASTEN SEATBELT** (+1). Αργότερα, **UNFASTEN SEATBELT, ORDER WATER** και αμέσως σώσε. Γίνεται αεροπειρατεία. Μόλις πετάξουν κάτω την αεροσυνοδό **STAND, F8, F10**, μέχρι να σκοτώσεις και τους δύο αεροπειρατές. Σκοτώνοντας τον πρώτο (+6), τον δεύτερο (+3). Έχεις δύο λεπτά καιρό. Πήγαινε κοντά τους και **LOOK MASKED MAN, LOOK UNMASKED MAN, SEARCH TURBAN OF UNMASKED MAN** (+3). Βρίσκεις τις οδηγίες για τη βόμβα, **SEARCH POCKETS OF MASKED MAN** (+3). Βρίσκεις έναν κόφτη. Προχώρα αριστερά στις τουαλέτες, **LOOK, OPEN DISPENSER** (+2), READ INSTRUCTIONS. Κάνε τα αντίθετα, δηλ. **CUT YELLOW** (+3), **CUT BLUE** (+3), **CUT PURPLE** (+3), **CONNECT YELLOW** (+3), **CUT WHITE** (+3), **CUT YELLOW** (+3). Εξουδετέρωσες τη βόμβα. **EXIT** και πήγαινε μπροστά. Αφού φτάσεις στην αστυνομία του Steelton, **LOOK TABLE, GET RADIO** (+3). Στο πάρκο προχώρα βόρεια και αριστερά. Μόλις ένας τύπος σου επιτεθεί, **F8**, πάει να φύγει, **USE RADIO** (+5). Ο συνεταίρος σου τον συλλαμβάνει **READ RIGHTS** (+2), **TALK MAN** (+2). Προχώρα στην πιο

δεξιά οθόνη. Μόλις μπεις, κάνε δύο-τρία βήματα και **LOOK, LOOK GROUND** (+1), **OPEN MANHOLE** (+2), **LOOK IN MANHOLE, CLIMB LADDER**. Προχώρησε στη δεξιά οθόνη και σώσε. Να 'σαι στον κάτω διάδρομο. Προχώρα δεξιά και γρήγορα, αγνοώντας το αέριο, κατέβα νότια. Αλλάζοντας οθόνη σώσε. Προχώρα νότια και αριστερά. Βλέπεις ένα ντουλάπι. **LOOK, OPEN CABINET, LOOK IN CABINET, GET MASK** (+4). Προχώρα αριστερά και αλλάζοντας οθόνη **WEAR MASK**. Προχώρα νότια και μετά στρίψε δεξιά. Απόφευγε να προχωράς κοντά στους τοίχους. Βλέπεις μια πόρτα. Σώσε. Μπες. Βλέπεις τη Marie (+10). Πήγαινε κοντά της και **CALM MARIE** (+5), **UNTIE MARIE** (+5). Γρήγορα πήγαινε και κρύψου πίσω από την κολώνα, στον αριστερό τοίχο. Φρόντισε να είναι γεμάτο και **F8** (Draw gun). 'Οταν ο Bonus έρθει στην ίδια ευθεία με σένα, γύρνα και **F10** μέχρι να τον σκοτώσεις (+5).
score 300/300!!

GOLD RUSH (Sierra on-Line)

Ξεκινώντας, να ξεκαθαρίσουμε ότι μετά από 14 λεπτά γίνεται η αναγγελία ότι στην Καλιφόρνια βρέθηκε χρυσάφι. Αυτό έχει σαν αποτέλεσμα, αμέσως μετά την ανακοίνωση, οι τιμές των ακινήτων πέσουν, χάνοντας αξία, ενώ αντίθετα οι τιμές των εισητηρίων ανεβαίνουν πάρα πολύ. Το χρόνο του παιχνιδιού μπορείτε να τον παρακολουθείτε με το F6. 'Ολες τις αγοραπωλησίες σας λοιπόν, πρέπει να τις κάνετε πριν περάσουν τα 14 λεπτά. Σημειώστε επίσης ότι μετά έχετε 4 λεπτά καιρό, για να επιβιβαστείτε στο πλοίο ή στην άμαξα. Προχωρήστε νότια και βρίσκεστε έξω απ' το σπίτι σας. Εδώ **UNLOCK GATE**, μπείτε και **UNLOCK DOOR**. Μπείτε μέσα και προχωρήστε στο δεξί δωμάτιο, **LOOK, LOOK TABLE, LOOK ALBUM** (+2), **GET PHOTO** (+4). Πηγαίνετε στο γραφείο **LOOK DESK, CLOSE DESK, LOOK DESK, GET STATEMENT** (+2), **READ STATEMENT** (+2). Γράψτε τον αριθμό, γιατί είναι random. Βγείτε απ' το σπίτι. Προσέξτε τις άμαξες, γιατί σας σκοτώνουν. Προχωρήστε μια οθόνη αριστερά και μπείτε στο σπιτάκι (GAZEBO). Μην πατήσετε το γρασίδι, γιατί χάνετε πόντους. Εδώ **LOOK GAZEBO, LOOK FLOOR, LOOK CRACKS**. Βλέπετε ένα χρυσό νόμισμα (εν ανάγκη μετακινηθείτε λίγο), **GET COIN** (+4). Πηγαίνετε βόρεια, αποφεύγοντας το γρασίδι, και πλησιάστε το παρτέρι στο κέντρο της πλατείας. Εδώ **GET FLOWERS** (+2). Προχωρήστε αριστερά, μετά βόρεια. Μπείτε στην αποθήκη, πλησιάστε στο poster, **READ POSTER** (+2). Εισητήρια πωλούνται στην 12 Front street, δηλ. ένα σπίτι δεξιά από το δικό σας. Βγείτε έξω, προχωρήστε νότια, μπείτε στην τράπεζα και στο ταμείο **GET MONEY**. Τυπώστε τον αριθμό που είδατε στο statement (random). Παίρνετε τα χρήματα (+3). Τώρα **ASK BOSS** και όταν αυτός έρθει, **SELL HOUSE**! Τώρα πια, στο σπίτι σου έχει μπει ένα πωλητήριο. Βγείτε και προχωρήστε δύο οθόνες νότια. Μπείτε στο κτίριο της Brooklyn Evening Star. Ανεβείτε στον πάνω όροφο και πηγαίνετε στο πιο SE γραφείο. Μέσα **LOOK, LOOK DESK, LOOK BLOTTER, READ CLIPPINGS** (+3). Κατεβείτε κάτω στο ισόγειο και πηγαίνετε στο πιο SW γραφείο. Εδώ **TALK MAN, LEAVE JOB** (+2). Βγείτε και πηγαίνετε νότια και δεξιά. Πηγαίνετε στο διπλό τάφο, που είναι στο NE μέρος. Μπροστά από το δεξιό τάφο **READ GRAVE** (+1). Μπροστά από τον αριστερό **READ GRAVE** (+1), **DROP FLOWERS** (+3). Πηγαίνετε αριστερά και δύο οθόνες βόρεια. Μπείτε στο ταχυδρομείο. Εδώ **RING BELL, ASK LETTER, GET LETTER** (+5). Αν δεν έχει έρθει, βγείτε και ξαναμπείτε. **LOOK LETTER, READ POSTMARK** (+1), **LOOK STAMP, REMOVE STAMP** (+1), **OPEN LETTER, READ LETTER**. Φύγετε και πηγαίνετε έξω απ' το σπίτι σας. Θα δείτε σε λίγο κάποιον που θέλει να το αγοράσει. Απαντήστε **YES** (+9). Το πουλάτε για 850 δολάρια. Τώρα ΣΩΣΤΕ τη θέση σας, γιατί

μπορείτε να κάνετε τρία διαφορετικά ταξίδια:

α) Ταξιδεύοντας με την άμαξα: Πηγαίνετε γρήγορα στο Stage Travel, μπείτε και **BUY TICKET, YES, PAY MONEY** (+9). Βγείτε, πηγαίνετε μια οθόνη δεξιά, έξω από το Livery Stable. Πλησίασε προσεκτικά την πόρτα του στάβλου και **TALK MAN, SHOW TICKET** (+2). Έρχεται η άμαξα, πηγαίνετε σ' αυτήν και **OPEN DOOR** (+2). Τέλος του πρώτου μέρους με 60/60. Από δω και πέρα σώζετε συχνά, γιατί πεθαίνετε για διάφορους random λόγους. Όταν φτάσετε στο Independence, πηγαίνετε δεξιά. Σ' αυτόν που διαβάζει, **TALK MAN**. Σας δίνει τη βίβλο (+5). Γυρίστε αριστερά και πηγαίνετε στον επικεφαλής. **TALK MAN, PAY THE MAN** (+2). Πηγαίνετε νότια στο στάβλο. **TALK MAN, BUY ANIMALS, NATURE OXEN** (+5). Αν δεν πάρετε +5 πόντους, ξαναφορτώστε και αγοράστε όποιο σας δίνει τους πόντους αυτούς. Ξαναγυρίστε βόρεια και στον αρχηγό **TALK MAN**. Τώρα πηγαίνετε βόρεια και τυπώνετε **LOOK PLAIN**, μέχρι να πάρετε το μήνυμα "Your keen eyes has noticed that the plains are growing greener every day. The mud is beginning to dry". Τώρα είναι ο σωστός καιρός για να φύγετε. Πηγαίνετε νότια και **TALK MAN** (+7). Όταν σταματήσετε ψηλά σ' ένα λόφο, αντικρύζοντας κάτω το ποτάμι, γρήγορα **UNTIE ANIMALS** (+4). Αφού πιούν νερό, ξαναγυρνούν. Τώρα **LOOK WAGON, TIE CHAINS ON WHEELS** (+4). Στην επόμενη στάση, έχετε λίγο χρόνο πριν πεθάνετε. Γρήγορα **LOOK**, πηγαίνετε στην άμαξα, **LOOK IN BARREL, DRINK WATER** (+4), **LOOK IN WAGON, EAT MEAT** (+4). Μετά από 4 μήνες, 3 βδομάδες, 0 μέρες είστε έξω από το Sutter's Fort. Τέλος του β' μέρους με 95/95.

β) Ταξιδεύοντας μέσω Panama: Προχωρήστε μια οθόνη δεξιά. Σταθείτε στην πόρτα με τον αριθμό 12. Στον Leonard, **ASK TICKET, YES, PANAMA, YES, PAY TICKET** (+9). Τώρα πηγαίνετε γρήγορα στο Hardware Store. Στον καταστηματάρχη **BUY NET** (+4). Πηγαίνετε στο πλοίο, μπείτε και περιμένετε να φύγει. Τέλος του πρώτου μέρους με 60/60. Σώζετε συχνά, γιατί πεθαίνετε από διάφορες αιτίες (random). Όταν σας επιτεθούν οι ιθαγενείς, απαντήστε **YES** (+4). Στην επόμενη στάση, πλησιάστε αυτόν που διαβάζει ένα βιβλίο και **TALK MAN** (+7). Σας δίνει τη βίβλο. Προχωρήστε το μονοπάτι. Όταν σας επιτεθούν τα μυρμήγκια, κάτω από ένα χορτόσχοινο, τυπώστε **GET VINE** (+4). Όταν εξαφανιστούν τελείως, **RELEASE VINE**. Προχωρήστε νότια και σώστε. Υπάρχουν τρία μονοπάτια, αλλά φαίνονται μόνο τα δύο. Προχωρήστε δεξιά, και σε κάθε βήμα προσπαθήστε να πάτε βόρεια. Σε λίγο θα βρείτε το τρίτο και πιο βόρειο μονοπάτι. Καθώς προχωράτε, θα πατήσετε κάτι και θα κάνετε ένα "Ouch!!". Αμέσως **LOOK GROUND, GET COLD DISK** (+10). Προχωρήστε στην επόμενη οθόνη. Σώστε. Για να περάσετε το ποτάμι, προχωρήστε μέχρι τη μέση περίπου, στρίψτε βόρεια, κάντε 4-5 βήματα και τώρα συνεχίστε δεξιά. Όταν περάσετε το ποτάμι (+10). Φτάνετε στο Σακραμέντο. Τέλος του β' μέρους με 110/110. Βγείτε απ' το πλοίο και μπείτε γρήγορα στο άσπρο κτίριο (Stage building) που είναι στη δεξιά γωνία του δρόμου. Μέσα σ' αυτό **GO ON STAGE** (+1). Φτάνετε στο Sutter's Fort μετά από 1 μήνα, 3 εβδομάδες και 6 ημέρες, με σκορ 101/101.

γ) Ταξιδεύοντας μέσω Ακρωτηρίου Χορν: Πηγαίνετε μία οθόνη δεξιά, στην πόρτα με τον αριθμό 12. Όταν έρθει ο Leonard, **ASK TICKET, YES, CAPE HORN, YES, PAY TICKET** (+9). Τώρα, τρέξτε στο **STORE,** και στον υπάλληλο **BUY FRUIT** (+4). Πηγαίνετε στο πλοίο, όταν φύγει. Σκορ α' μέρους 60/60. Τώρα ΣΩΖΕΤΕ συχνά, γιατί πεθαίνετε από διάφορες αιτίες (random). Όταν δείξει την πρώτη εικόνα του πλοίου, πηγαίνετε δεξιά. Σ' αυτόν που διαβάζει ένα βιβλίο, **TALK MAN** (+7). Σας δίνει τη βίβλο. Πλησιάζοντας (ή και περνώντας) το Ακρωτήριο Horn, όταν ξεσπά η καταιγίδα, σώστε. Στους κοιτώνες **LOOK FLOOR, GET STRING** (+3). Προχωρήστε αριστερά, πίσω από τη μηχανή **LOOK**

FLOOR, GET SCRAPS (+3). Αριστερά, στην καμπίνα του καπετάνιου **LOOK FLOOR, GET CLIP** (+3). Στην επόμενη εικόνα του πλοίου κατεβείτε στο αμπάρι, στους θερμαστές, και **LOOK, GET STICK** (+3). Στην επόμενη σκηνή του πλοίου έχετε λίγο χρόνο πριν πεθάνετε απ' την πείνα. Κατεβείτε στην τραπεζαρία και στο μάγειρα **TALK, LOOK TABLE, GET PIG** (+3). Ανεβείτε στο κατάστρωμα, πηγαίνετε γρήγορα στο πίσω μέρος του πλοίου και έχοντας τα string, scraps, clip, stick και pig, τυπώστε **FISH** (+8). Πιάνετε ένα ψάρι (+5) και γλιτώνετε. Φτάνετε στο Σακραμέντο μετά από 5 μήνες, 0 εβδομάδες, 4 ημέρες. Σκορ του β' μέρους 95/95. Βγείτε απ' το πλοίο και πηγαίνετε στο άσπρο κτίριο, στη δεξιά γωνία του δρόμου (stage building). Μέσα **GO ON STAGE** (+1).

Φτάνετε στο Suffer Fork μετά από ένα δύσκολο ταξίδι και με σκορ 96/96. ΣΩΣΤΕ. Το υπόλοιπο μέρος είναι κοινό και για τις τρεις διαδρομές. Μπείτε στο φρούριο. Στο σκοπό **TALK MAN**. Προχωρήστε δεξιά μια οθόνη. Στον σιδερά **TALK MAN, YES, YES, WILSON, JERROD, JAKE**. Σας δίνει ένα Branding Iron (+2). Προχωρήστε 5 οθόνες αριστερά **LOOK DOOR, READ SIGN**. Μπείτε μέσα και **LOOK, TALK MAN, BUY SHOVEL, GIVE GOLD COIN** (+1). Βγείτε, προχωρήστε δύο οθόνες δεξιά, βγείτε απ' την πύλη. Στο νεκροταφείο, πλησιάστε τον τέταρτο από πίσω δεξιά τάφο, και **READ STONE (+2), READ PSALM** (+5), **PUT LETTER ON TOMB**. Μετακινήστε το με τα cursor keys, μέχρι να δείτε το μήνυμα **R2100M** (+5). Αυτό σημαίνει ROOM 12, reserved for you always. Πηγαίνετε στο ύπαιθρο, στην άκρη του ποταμού δεξιά. Μετά την οθόνη (E:11, S:0) αρχίστε να σκάβετε, πάντα δίπλα στο ποτάμι. Αν είναι κάποιος άλλος εκεί, φύγετε. Συνεχίστε στις οθόνες αυτές με **DIG**, μέχρι να μαζέψεις χρυσάφι 50 πόντων (+50). Γυρίστε στο φρούριο. Από κει που πήρατε τον κασμά **BUY GOLD PAN, GIVE GOLD** (+1), **BUY LANTERN, GIVE GOLD** (+1). Βγείτε και πηγαίνετε 7 οθόνες δεξιά. Εδώ **TALK MAN, BUY MULE, GIVE GOLD, GET MULE** (+3). Προχωρήστε west δύο οθόνες και σώστε. Μπείτε στο σιδεράδικο **PUT IRON ON FIRE, BRAND MULE** (+3). Αν το μουλάρι φύγει, ξαναφορτώστε. Πηγαίνετε δύο οθόνες west, βγείτε απ' το φρούριο και μπείτε στη μικρή πόρτα δεξιά. Μπείτε στους σταύλους και **LEAVE MULE, LOOK IRON**. Τώρα, σε κάθε μουλάρι **LOOK BRAND**, μέχρι να βρείτε το ίδιο μαρκάρισμα. Μόλις το βρείτε, **GET MULE** και φύγετε. Υπάρχει περίπτωση να ξαναπάρετε αυτό που φέρατε. Θα καταλάβετε το σωστό, γιατί φεύγοντας έχετε +7 πόντους (+7). Πηγαίνετε στην άκρη του ποταμού S:0, προχωρήστε east, μέχρι να φτάσετε στο χωριό (E:17, S:0). Πηγαίνετε στο ξενοδοχείο Green Pasteures. Απ' έξω **TIE MULE**. Μπες μέσα και **LOOK, TALK MAN, ASK ROOM 12, LOOK BOX, GET MESSAGE**. Στην ερώτηση απάντησε **YES**. Πήγαινε στο δωμάτιο 11 και **KNOCK ON DOOR, GIVE MESSAGE** (+3). Μόλις φύγει, μπες, πήγαινε στο τζάκι **LOOK FIREPLACE, LOOK CANNON, TURN WHEEL** (+5), **GO IN FIREPLACE**. Είστε στο δωμάτιο 12!! Γρήγορα **TURN WHEEL, LOOK ROOM, LOOK FLOOR, GET STRING** (+1), **LOOK TABLE, GET MAGNET** (+1), **GET NOTE** (+1), **READ NOTE**. Στο παράθυρο UNLATCH **WINDOW, OPEN WINDOW**. Σε λίγο θα μπει ένα πουλί. Γρήγορα **CLOSE WINDOW, LOOK BIRD, LOOK CAPSULE, PUT PHOTO IN CAPSULE** (+3), **OPEN WINDOW**. Φεύγει. Μετά από λίγη ώρα το πουλί θα ξανάρθει. **CLOSE WINDOW, LOOK BIRD, LOOK CAPSULE, GET AEROGRAM** (+1), **READ AEROGRAM**. Τώρα ξέρετε τι πρέπει να κάνετε. **OPEN WINDOW.** Πηγαίνετε στο τζάκι και σώστε. **TURN WHEEL, GO IN FIREPLACE**. Αν ο ένοικος είναι εδώ, ξαναφορτώστε, περίμεντε ν' ακούσετε την πόρτα και τώρα φύγετε. Βγείτε έξω απ' το ξενοδοχείο, **GET MULE**. Φύγετε απ' την πόλη και **FOLLOW MULE** (+7). Αυτό θα σας οδηγήσει στην καλύβα του αδελφού σας (E:26, S:7). Μπείτε στην καλύβα **LOOK, LOOK FLOOR, LOOK RUG, MOVE RUG, LOOK FLOOR, OPEN**

TRAPDOOR (δεν μπορείτε), **MOVE RUG, LOOK TABLE, GET MATCHES** (+1). Βγείτε, και στην οθόνη αυτή βρείτε το μονοπάτι που οδηγεί στην τουαλέτα. Μέσα **LOOK, LIGHT LANTERN, LOOK HOLE, ENTER SHAFT, YES** (+3). Προχωρήστε west, μέχρι να βρείτε την πόρτα. **LOOK DOOR, TIE STRING ON MAGNET** (+2), **PUT MUGNET IN HOLE** (+2), **LOWER MAGNET** (+2), **PULL MAGNET** (+2). Με το κλειδί **UNLOCK DOOR** (+1). Μπείτε μέσα. Κατεβείτε τις σκάλες. Προχωρήστε west και ξανακατεβείτε τις σκάλες. Εδώ **LOOK GROUND, GET PICK** (+1). Μέσα στις σπηλιές μπορείτε να βρείτε ακόμη χρυσάφι 24 πόντων (+24). Πρέπει να ψάξετε αρκετά. Ανεβείτε τις σκάλες, τυπώνοντας **LOOK WALL**. Όταν βρείτε το κρυφό μονοπάτι αριστερά, ακολουθήστε το. Συνεχίστε δύο οθόνες αριστερά, δύο οθόνες κάτω και αριστερά. Επιτέλους βρήκατε τον αδελφό σας. Πηγαίνετε δίπλα του (στα δεξιά του) και **GET GOLD** (+1), **GET GOLD** (+1), **USE PICK** (+1), **GET GOLD** (+1), **USE PICK** (+1) **GET GOLD** (+1), **USE PICK** (+1), **GET GOLD** (+1). Σκάβετε ένα άνοιγμα. Τώρα συνεχίστε με **USE PICK, USE PICK, USE PICK, LOOK HOLE, GO IN HOLE** (+6). Βρήκατε την πολυπόθητη φλέβα του χρυσού.

score: From Panama 255/255!

From Cape Horn 250/250!

With couch 249/250! Δεν παίρνετε τον πόντο, όταν μπαίνετε στο stage, όπως συμβαίνει με τις δύο άλλες διαδρομές.

SPACE QUEST III (Sierra on-Line)

Ξεκινώντας **LOOK GROUND, LOOK OBJECT** (warp motivator). Δεν μπορείς να το μετακινήσεις. Πήγαινε νότια και δεξιά **LOOK**. Προχώρα στο bucket conveyer, στάσου εκεί που βγαίνουν οι κουβάδες και σε λίγο θα αρχίσεις ν' ανεβαίνεις ψηλά (+5). Μόλις πέσεις στην κυλιόμενη ζώνη, **STAND, JUMP** (+10). Προχώρα αριστερά τρεις οθόνες. Μόλις μπεις **LOOK, LOOK CHUTE**, ένα άνοιγμα στο νότιο μέρος της οθόνης όπως βλέπεις, **LOOK MACHINE**. Ένα είδος ηλεκτρομαγνητικού γερανού (grabber). Πήγαινε γρήγορα πάνω από το grabber και **CLIMB DOWN**. Με τα arrow keys προχώρα το μηχάνημα όλο αριστερά, στρίβεις και τώρα συνεχίζεις δεξιά. Προχώρα στην πρώτη οθόνη δεξιά. Είσαι πάνω από την οθόνη που ξεκίνησες. Πήγαινε στα δεξιά της οθόνης αυτής και σταμάτα. Τώρα **PRESS BUTTON**. Το μηχάνημα ξεκολλάει από το έδαφος το motivator (+15). Προχώρα όλο δεξιά τρεις οθόνες, και μόλις στρίψεις και αρχίσεις να κινείσαι αριστερά, αμέσως σταματά. **PRESS BUTTON**. Βάζεις το motivator μέσα στο διαστημόπλοιο με το οποίο θα δραπετεύσεις (+15). Συνέχισε τώρα αριστερά. Σταμάτησε το μηχάνημα, στην οθόνη απ' όπου το πήρες, ακριβώς μπροστά στη μικρή πλατφόρμα-εξέδρα, στο νότιο μέρος, που οδηγεί στο chute που εξέτασες πριν. Αμέσως μόλις σταματήσεις το μηχάνημα, **STAND** και προχώρα στο άνοιγμα. Πέφτεις κάτω (+5). Τώρα **LOOK, LOOK WALL**. Πήγαινε στον αριστερό τοίχο και **LOOK WALL, LOOK HOLE, GET REACTOR** (+15). Πήγαινε στη σκάλα και **CLIMB LADDER**. Σημείωσε προσεχτικά το μέρος όπου βγαίνεις. Πήγαινε βόρεια και δεξιά, μέχρι να μπεις σ' ένα τούνελ. Διασχίζοντάς το, σου επιτίθεται ένας γιγάντιος ποντικός, ο οποίος σου κλέβει το reactor (-15). Γύρνα στο μέρος ακριβώς που βγήκες από τη σκάλα πριν, και **CLIMB DOWN**. Αχά! Είναι πάλι φωτεινά. Πήγαινε ξανά στον αριστερό τοίχο, **LOOK HOLE, GET REACTOR** (+15). Ξανά στις σκάλες **CLIMB LADDER**, και αυτή τη φορά, μόλις βγεις πάνω τύπωσε **GET LADDER** (+10). Πήγαινε στο τούνελ που σου επιτέθηκε ο ποντικός. Μπαίνοντας σ' αυτό, **LOOK WALL, GET WIRES** (+5). Προχώρα το τούνελ δεξιά. Εδώ **LOOK, LOOK HEAD, LOOK EYE**, πήγαινε σ' αυτό και **ENTER EYE** (+5). Πήγαινε στη νότια μεριά του σκάφους όπως το βλέπεις, και **PUT LADDER** (+5), **CLIMB LADDER, LOOK SHIP, OPEN HATCH** (+10). Μπαίνεις

μέσα στο σκάφος, **LOOK, LOOK COMPUTER, LOOK PANEL, FIX REACTOR** (+5), **FIX WIRES** (+5), **LOOK COMPUTER**. Το σκάφος είναι έτοιμο για να πετάξει. Τώρα **SIT, SEARCH SIT**. Βρίσκεις 7 buckazoids (+10). **LOOK, LOOK SCREEN**. Τώρα στην οθόνη πλοήγησης πάτα τα **1, 7, 3**. Το σκάφος σηκώνεται για να φύγει, αλλά σταματά από τα τοιχώματα του γιγάντιου ρομπότ-σκουπιδοτενεκέ. Τώρα πια **8, F, FIRE**. Συγχαρητήρια, δραπέτευσες (+25). Τώρα **LOOK SCREEN, 2, 1** (planet Ortega), **1** (planet Phleebhut), **1** (Monolith Burger). Κάνε scan στον πλανήτη Phleebhut και επέλεξε **2, 5**. Σε κυνηγά ένας terminator. Μόλις μπεις στην τροχιά του πλανήτη, **3** (LAND) και **STAND, PRESS BUTTON**. Βγαίνεις έξω. Και το άλλο διαστημόπλοιο με τον terminator προσγειώνεται. Πήγαινε δύο οθόνες δεξιά και βόρεια. Απόφυγε το σκορπιό που εμφανίζεται random. Είσαι έξω από το κατάστημα "WORLD OF WONDERS". Μπες σ' αυτό και **SHOW GEM** (από το Space Quest II, φυσικά). Στις προσφορές του, απάντα για 350: NO, για 400: NO, για 425: YES. Τώρα έχεις 432 buckazoids, **BUY THERMOWEAVE** (+5). Επίσης, για 25 buckazoids, **LEAVE**. Βγαίνοντας σε πιάνει ο Terminator. Αμέσως ΣΩΣΕ. Σε κυνηγά, γιατί δεν έχεις πληρώσει τη σφυρίχτρα από το S.Q.II!. Με τους τόκους, χρωστάς ένα υπέρογκο ποσό. Σ' αφήνει και έχεις περίπου 10" μέχρι να σε κυνηγήσει. Αν προλάβεις να φύγεις με το σκάφος σου, θα σε ξεχάσει!! Αλλιώς... Μόλις σ' αφήσει πήγαινε νότια, νότια, δεξιά. Εδώ είναι η σπηλιά με τα θανατηφόρα pods. Μπες στη σπηλιά προσεχτικά, αποφεύγοντας τα pods, από το πλάι. Αν το ρομπότ δεν σ' ακολουθεί (από τα ίχνη στο έδαφος), γύρνα μια οθόνη αριστερά και ξανά πίσω. Το να σε ακολουθήσει ο terminator είναι μερικές φορές random. Με σωστό χειρισμό θα οδηγήσεις τον terminator πάνω στα pods, οπότε και αυτά το διαλύουν (+45). Τώρα, προσεχτικά δοκίμαζε το **USE STICK**, μέχρι να βρεις τη σωστή θέση που πρέπει να το κάνεις. Παίρνεις τη ζώνη του terminator (+35) [Σκοτώνεις τον terminator και με άλλον τρόπο, που δίνει όμως 10 πόντους λιγότερους. Από κει που σ' αφήνει, πήγαινε αριστερά, μπες στην πόρτα και **PRESS BUTTON**. Ανέβα και στάσου πίσω από τους γάντζους. Όταν σε πλησιάσει, **PUSH PULLEY'S** και το διαλύεις. Έτσι, όμως, παίρνεις μόνο +35]. Τώρα, πήγαινε μια οθόνη δεξιά και μπες στο σκάφος σου. **SIT, LOOK SCREEN, 1, 3, LOOK SCREEN, 2, 1.** Επέλεξε το fast food και 2 (set curse), 5 (light speed). Όταν φτάσεις σ' αυτό, πήγαινε στον υπάλληλο, **ORDER FOOD**. Από τον κατάλογο διάλεξε το 7 (Monolith fun meal) και πάτα το Q. Τώρα **PAY FOOD** (+10). Πήγαινε και κάτσε σ' ένα άδειο τραπέζι. **EAT FOOD**. Βρίσκεις το decoder ring (+10). Σήκω, πήγαινε στην παιχνιδομηχανή και **LOOK MACHINE, INSERT BUCKAZOIDS**. Πρέπει να προσγειώσεις σωστά 10 κοτόπουλα. Όταν το κατορθώσεις 10x5=(+50), εμφανίζεται στην οθόνη ένα μήνυμα (+50), **USE RING** (+20) και βλέπεις τον κώδικα μετάφρασης. Μεταφράζοντας το κείμενο διαβάζεις: "Help us! We are being held captive by Scunsoft on the small moon of Pestulon. An inpenetrable force field surrounds the moon. It must first be deactivated. It's origin is unknown to us. Scumsoft security is armed with jello pistols. We're counting on you whoever you are. Two guys in trouble". Πάτα το F6 για να φύγεις. Πήγαινε στη φισούνα που οδηγεί στο σκάφος σου και **ENTER SHIP**. Μέσα **LOOK SCREEN, 1, 2** κάνε scan στον πλανήτη Ortega, **2, 5**. Όταν μπεις σε τροχιά **3** (land). Τώρα **STAND, WEAR THERMOWEAVE** (+10), **PRESS BUTTON**. Πήγαινε νότια και δύο οθόνες αριστερά. ΣΩΣΕ. Πέρνα με προσοχή νότια. Κρύψου πίσω από τους βράχους, μέχρι να φύγουν οι επιστήμονες-φρουροί. Μετά **LOOK, LOOK EQUIPMENT**. Πήγαινε στο τηλεσκόπιο και **USE TELESCOPE** (+10). Βλέπεις τον πλανήτη Pestulor. Πήγαινε στον ανεμοδείκτη, **GET POLE**

(+10). Τώρα 3-4 βήματα νότια **LOOK CRATE, GET DETONATOR** (+10). Πήγαινε δύο οθόνες δεξιά και μετά βόρεια. Μπες στη μηχανή. Βρες το δρόμο σου ως τη σκάλα. **CLIMB LADDER**. Πλησίασε προσεκτικά στην κορυφή και **LOOK OPENING, LOOK GENERATOR, THROW DETONATOR** (+20). Καταστρέφεις τη force field, αλλά δεν έχεις πολύ χρόνο. Γρήγορα φύγε και γύρνα όλη τη διαδρομή πίσω. Οι κινούμενες πέτρες έφυγαν και είναι τώρα ένας γκρεμός, **USE POLE** (+20). Γρήγορα στο σκάφος σου, **SIT, LOOK SCREEN, 1, 3, LOOK SCREEN, 2**. Κάνε scan τον πλανήτη Pestulon, που τώρα είναι ορατός. **2, 5**. 'Οταν μπεις σε τροχιά 3 (land). Μόλις προσγειωθείς **STAND, WEAR BELT, PRESS BUTTON**. Γρήγορα πήγαινε αριστερά, πίσω από τους θάμνους. 'Οταν μείνουν μόνο δύο φρουροί στην πόρτα **PRESS BUTTON (ON BELT)** και **ENTER DOOR**. Μέσα **LOOK, PRESS BUTTON**. Μπες στο ασανσέρ (+25). Προχώρα προς τα πάνω και μπες στην πρώτη πόρτα αριστερά, **LOOK** (a janitor's closet), **LOOK CLOSET, GET COVERALS**. Βρίσκεις ένα trach vaporizer (+5). Βγες και γύρνα πίσω. Προχώρα νότια, μέχρι να βρεις την πρώτη πόρτα δεξιά. Μπες και σώσε. Σε κάθε καλάθι αχρήστων που βλέπεις **USE VAPORIZER**, για να μην σε υποπτευθούν. Υποτίθεται ότι είσαι καθαριστής, άρα κάνε καλά τη δουλειά σου. Εδώ ουσιαστικά είσαι σ' ένα maze από γραφεία. Βρες τη διαδρομή προς το φωτοτυπικό μηχάνημα. Λίγο πιο πριν, στον τοίχο, έχει μία φωτογραφία. **LOOK PICTURE, GET PICTURE**. Στο φωτοτυπικό **LOOK MACHINE, COPY PICTURE** (+5). Φεύγοντας, στον τοίχο **HANG PICTURE**. Τώρα βρες τη διαδρομή στο γραφείο του αρχηγού. Μην ξεχνάς ν' αδειάζεις όλα τα καλάθια που βρίσκεις στο δρόμο σου. Ο Elmo Pug κάθεται στο γραφείο του. Προχώρα βόρεια και δεξιά. Βλέπεις την αυλή με τα σκάφη. Γύρνα πίσω. Ο Elmo Pug έχει φύγει. Πήγαινε στο γραφείο του, άδειασε το καλάθι του, και **LOOK DESK, GET KEYCARD** (+5). Βρες τη διαδρομή προς τα πίσω και βγες στο διάδρομο. Τώρα προχώρα βόρεια, μέχρι την επόμενη πόρτα προς τα δεξιά. Στο μηχάνημα **INSERT CARD** και αμέσως **HOLD PHOTO** (+20). Μπες στην πόρτα. **LOOK BUTTONS, PRESS BUTTON**. Προχώρα τώρα στην πλατφόρμα. Στους δύο τύπους **USE VAPORIZER** (+10). Σε ανακαλύπτουν. Πρέπει να μονομαχήσεις με τον Elmo Pug. Αφού τον νικήσεις (+100) - δεν είναι δύσκολο - τρέχεις με τους δύο τύπους στο σκάφος σου. ΣΩΣΕ, **LOOK SCREEN, 6** (attack speed), **8** (weapons). Χρησιμοποίησε την ασπίδα, ανάλογα με το από πού σου επιτίθενται. Πρέπει να καταστρέψεις διαδοχικά 5 εχθρικά σκάφη. Θέλει αρκετή εξάσκηση μέχρι να τα καταφέρεις. 'Οταν τους νικήσεις όλους (+100).

Τώρα πάτα **O, F6** και παρακολούθησε το φινάλε.

score 738/738

KING'S QUEST IV (Sierra on-Line)

Ξεκινώντας, πήγαινε δύο οθόνες δεξιά, μια νότια. Περίμενε να εμφανιστεί ο Cupid (αν χρειαστεί βγες και ξαναμπές). Μόλις μπει στο νερό **LOOK GROUND, GET BOW** (+2). Συνέχισε νότια τρεις οθόνες. Στη γέφυρα **LOOK UNDER BRIDGE** (+2). Πήγαινε βόρεια στη λιμνούλα και **THROW BALL, GET FROG, LOOK FROG, KISS FROG** (+2). Παίρνεις ένα gold crown. Νότια δεξιά. Στο σπιτάκι **OPEN DOOR**. Μέσα **CLEAN HOUSE** (+5). 'Οταν φύγουν οι νάνοι **CLEAN ROOM, LOOK TABLE, GET POUCH** (+2). Βγες, πήγαινε νότια, μπες στο ορυχείο. Κατέβα, πήγαινε δεξιά **LOOK, GIVE POUCH** (+3). Στο ξαναδίνει μαζί με μια λάμπα. Βγες και πήγαινε δεξιά. Εδώ, ή μια οθόνη βόρεια, θα δεις στο έδαφος ένα σκουλήκι. Τρέχα γρήγορα και **LOOK GROUND, GET WORM** (+2). Προχώρα βόρεια μέχρι το σπίτι. **OPEN DOOR**. Πήγαινε αριστερά **LOOK, LOOK SHELVES, GET BOOK** (+2), **READ BOOK, LOOK PICTURE, LOOK LEFT WALL**. Πήγαινε και **FLIT LATCH** (+4). Μπες, **LOOK, GET SHOVEL** (+2). Φύγε

από το σπίτι δύο οθόνες νότια και δύο δεξιά. Η Lolotte θέλει το μονόκερο. Όταν σ' αφήνουν, πήγαινε 5 οθόνες αριστερά, δύο βόρεια. Εδώ, ή μία οθόνη δεξιά, θα δεις έναν οργανοπαίχτη (random). **LOOK, TALK MAN, TALK MAN, TALK MAN, TALK MAN, GIVE BOOK** (+3). Σου δίνει το lute. Απ' το σπίτι του ψαρά, μία ή δύο οθόνες δεξιά, θα βρεις τον Pan (random). **LOOK, PLAY LUTE, GIVE LUTE** (+3). Σου δίνει το flute. Πήγαινε στην αποβάθρα. Όταν ο ψαράς φύγει, ακολούθησέ τον. **OPEN DOOR** και μέσα **LOOK, TALK MAN, TALK WOMAN, GIVE POUCH** (+3). Σου δίνουν το pole. Πήγαινε στην άκρη της αποβάθρας και **BAIT POLE** (+1), **FISH**, μέχρι να πιάσεις το ψάρι (+3). Τώρα ΣΩΣΕ (θέση Α). Πέσε στο νερό και κολύμπα αριστερά, μέχρι να βγεις στο νησί. Κάνε το γύρο της παραλίας. Σε κάποια (random) το παγόνι θα αφήσει ένα φτερό, **LOOK GROUND, GET FEATHER** (+2). Γύρνα στην SE γωνία του νησιού, εκεί που βγήκες, και ΣΩΣΕ (θέση Β). Κολύμπα δεξιά, μέχρι να σε καταπιεί η φάλαινα. Αν αυτό δεν συμβαίνει, κάνε restore τη θέση Β. Αν προσπαθείς και δεν γίνεται τίποτα, κάνε restore τη θέση Α και ξανακάνε τη δράση, μέχρι να σε καταπιεί η φάλαινα. Μέσα σώσε. **LOOK, LOOK MOUTH, LOOK WATER, GET BOTTLE**. Ξανασώσε. Πρέπει να ανέβεις και να σταθείς όρθιος πάνω στη γλώσσα. Αν έχεις PC συμβατό, πήγαινε στη μέση, πήγαινε δεξιά - περίπου 3/4 της απόστασης - και πάτα το 7. Θα κινηθείς NW και θα σταθείς όρθιος. Αν έχεις Atari ST, πήγαινε αριστερά, κοντά στην άκρη και ανέβαινε κάνοντας ζικ-ζακ, με πάνω και δεξιά. Σώζε συχνά. Όταν τα καταφέρεις, **TICKLE UVULA** (+5) με το φτερό. Σε πετάει κοντά σ' ένα νησάκι. Κολύμπα βόρεια σ' αυτό και σώσε. Στον πελεκάνο **THROW FISH** (+4), **LOOK GROUND, GET WHISTLE** (+2). Μπες στη δεξιά βάρκα και **LOOK GROUND** (+3). Βρίσκεις ένα golden bridle. Τώρα **WHISTLE** (+2). Πήγαινε στο δελφίνι, **LOOK DOLPHIN, RIDE DOLPHIN** (+2). Βγαίνεις στην παραλία. Εδώ **LOOK BOTTLE, REMOVE NOTE.** Κάνε συνέχεια, αν θέλεις, **READ NOTE**, μέχρι να διαβάσεις όλα τα μηνύματα. ΣΩΣΕ. Όπου βρεις το μονόκερο - από την αρχή 1 ή 2 οθόνες δεξιά - (random), **SHOOT ARROW** (+4), **LOOK UNICORN, BRIDLE UNICORN** (+3), **RIDE UNICORN**. Τον πας στη Lolotte (+7). Τώρα θέλει την Ogre's hen. Μόλις σ' αφήσουν, βόρεια. Εδώ **WEAR CROWN** (+5). Πίσω απ' τον καταρράκτη **LOOK, GET BOARD** (+2), **LIGHT LANTERN**. ΣΩΣΕ και μπες στη σπηλιά (αν δεις το troll, φύγε και ξαναμπές). **LOOK GROUND, GET BONE** (+2). Προχώρησε νότια και δύο οθόνες δεξιά, σώζοντας κάθε φορά που μπαίνεις σε μια σπηλιά και λείπει το troll, αλλιώς ξαναφόρτωνε την προηγούμενη σπηλιά. Μπαίνοντας εδώ, κάνε 5 βήματα δεξιά, στρίψε βόρεια μέχρι να ακουμπήσεις τους βράχους, και αριστερά - σε κάθε ένα βήμα σου - τύπωνε **PUT BOARD DOWN**. Όταν περάσεις το γκρεμό (+2), συνέχισε και βγες από τις σπηλιές. Στους βάλτους, πήγαινε μπροστά από τις πράσινες νησίδες και JUMP 11 φορές. Στην τελευταία νησίδα **PUT BOARD DOWN** (+2). Σώσε και **PLAY FLUTE** (+4). Πήγαινε στο δέντρο γρήγορα **LOOK TREE, GET FRUIT** (+10). Πέρνα πίσω τη σανίδα **GET BOARD**. Πάλι **JUMP** και γύρνα πίσω, μπες στις σπηλιές, στο γκρεμό **PUT BOARD DOWN** και πέρνα το γκρεμό (+2). Σώσε. Ακολούθησε την ίδια τακτική για να φτάσεις στον καταρράκτη, αποφεύγοντας το troll. Εδώ **UNLIGHT LANTERN**. Πήγαινε δύο οθόνες αριστερά, μία νότια και σώσε. Προχώρα νότια. Αν δεις τον Ogre (random), φύγε και ξαναγύρνα. Στην πόρτα **OPEN DOOR**. Μέσα στο σκύλο **THROW BONE** (+4). Ανέβα τις σκάλες και πάνω **LOOK, GET AXE** (+2). Κατέβα κάτω και μπροστά από την κλειστή πορτούλα, δεξιά του σκύλου **OPEN DOOR**. Μέσα **LOOK, LOOK IN KEYHOLE**, μέχρι να δεις το γίγαντα να κοιμάται. Μόνο τώρα **OPEN DOOR** και γρήγορα **GET HEN** (+4). Τρέχα στην πόρτα **OPEN DOOR**. Πήγαινε γρήγορα στη Lolotte (+7). Σου ζητά το Pandora Box. Από κει που σ' αφήνουν,

πήγαινε βόρεια 3 οθόνες. Στα ανθρωποφάγα δέντρα **USE AXE** (+4). Πήγαινε βόρεια και, μόλις μπεις στη σπηλιά, σώσε. Απόφυγε αυτήν που σου ορμά, κάνοντας το γύρο του καζανιού, πήγαινε ανάμεσα στις άλλες δύο (χωρίς να σε πιάσουν) και **GET EYE** (+3). Βγες απ' τη σπηλιά, ξαναμπές και **LOOK, LOOK GROUND, GET SCARAB** (+2), **GIVE (ή THROW) EYE** (+3). Φύγε και πήγαινε στο σπίτι, στο νεκροταφείο. Κανονικά, πρέπει να πέσει νύχτα. Μπες στο σπίτι. Πρέπει να λύσεις 5 γρίφους φαντασμάτων. Πήγαινε στην κούνια. Φύγε πήγαινε στο αριστερό νεκτροταφείο, στον πιο αριστερά και πάνω τάφο. ΣΩΣΕ, **READ GRAVESTONE** (Hiram Bennet), **DIG** (+3). Πήγαινε στην κούνια, **PUT RATTLE IN CRADLE** (+2). Δες το επόμενο φάντασμα. Φύγε πήγαινε στο αριστερό νεκροταφείο, στον πιο αριστερά και κάτω τάφο. ΣΩΣΕ, **READ GRAVESTONE** (Newbery Will), **DIG** (+3). Πήγαινε στο σπίτι και σ' αυτόν **GIVE BAG** (+2). Δες το τρίτο φάντασμα. Κάθε φορά κάνε **LOOK GHOST.** Βγες πήγαινε στο δεξί νεκροταφείο, στον πιο κάτω αριστερά. ΣΩΣΕ, **READ GRAVESTONE** (Betty Cowden), **DIG** (+3). Πήγαινε στο φάντασμα και **GIVE LOCKET** (+2). Δες το 4ο φάντασμα **LOOK GHOST**. Πήγαινε στο αριστερό νεκροταφείο, στην κάτω σειρά, στο δεύτερο απ' τα δεξιά. ΣΩΣΕ, **READ GRAVESTONE** (Lord Coningsby), **DIG** (+3). Πήγαινε σ' αυτόν και **GIVE MEDAL** (+2). Ακολούθησε το 5ο φάντασμα, **CLIMB LADDER, LOOK GHOST, CLIMB LADDER**. Πήγαινε στο δεξί νεκροταφείο στον πιο NW τάφο. ΣΩΣΕ, **READ GRAVESTONE** (...a little boy, Willy, in Abram's bosom's laid), **DIG** (+3). Πήγαινε στο φάντασμα, **GIVE TOY HORSE** (+2), **OPEN CHEST, LOOK IN CHEST** (+2). Κατέβα, πήγαινε στο μυστικό πέρασμα και ανέβα τις σκάλες στο πιανόργανο. Εδώ **LOOK, SIT, PLAY SHEET MUSIC** (+4), **LOOK IN DRAWER, GET KEY** (+2), **STAND**. Πήγαινε στο δεξί νεκροταφείο, στην κρύπτη **UNLOCK DOOR** (+3), **OPEN DOOR**. Μέσα **LOOK, GET ROPE** (+2), **CLIMB LADDER**. Πήγαινε στη SE γωνία και **GET BOX** (+4). Πάλι **CLIMB LADDER** και βγες. Πήγαινε στη Lolotte (+7). Βρίσκεσαι στο δωμάτιο του Edgar. Όταν έρθει και φύγει, πήγαινε στην πόρτα και παίρνεις ένα rose, **LOOK ROSE, GET GOLD KEY** (+2), **UNLOCK DOOR, OPEN DOOR** (+2). Τώρα σώζε κάθε μία οθόνη, γιατί όλα είναι κρίσιμα. Κατέβα τις σκάλες, φύγε και πήγαινε στο NE δωμάτιο. Πήγαινε στο δεξί ντουλάπι, **OPEN CABINET, GET POSESSIONS** (+4). Βγες, πήγαινε στη SE πόρτα. Προχώρα δεξιά και ανέβα όλες τις σκάλες, ως το δωμάτιο της Lolotte. Εδώ **UNLOCK DOOR, OPEN DOOR** (+2). Μέσα **LOOK, LOOK LOLOTTE, SHOOT LOLOTTE** (+8). Πήγαινε σ' αυτήν, **GET TALISMAN** (+5). Κατέβα τις σκάλες, ως το πρώτο άνοιγμα. Μπες, και στη βόρεια πόρτα **OPEN DOOR**. Μέσα **LOOK, GET HEN** (+2), **GET BOX** (+2). Φύγε, κατέβα τις υπόλοιπες σκάλες, αριστερά, νότια και είσαι έξω απ' το κάστρο. Μπες στο σταύλο και **OPEN GATE** (+4). Ελευθέρωσες το μονόκερο. Κατέβα το μονοπάτι. Πήγαινε στην κρύπτη, μπες μέσα, **CLIMP LADDER**. Πήγαινε στη γωνία **PUT PANDORA BOX DOWN** (+2). Ξανά **CLIMB LADDER**. Βγες, **CLOSE DOOR, LOCK THE DOOR** (+2). Πήγαινε στην αποβάθρα. ΣΩΣΕ. Κολύμπα αριστερά στο νησί. Πήγαινε στο κάστρο της Genesta, μπες μέσα, ανέβα τις σκάλες, και σ' αυτήν **GIVE TALISMAN** (+10). Της δίνει και τη hen που ήταν δικιά της (+2). Γυρνάς και σώζεις τον πατέρα σου.

score 230/230

MANHUNTER I: NEW YORK (Sierra on-Line)

1η μέρα: Κάνε σωστά την ανίχνευση και θα μπορέσεις να δεις τα εξής μέρη: Bellevue Hospital, Trinity church, Flatbush bar, Prospect park. Κλείσε το mud και ταξίδεψε στο Bellevue Hospital. Μπες από το άνοιγμα του τοίχου. Παρατήρησε το ρομπότ που φυλάει την πόρτα. Από τον νεκρό,

κοίτα το πόδι του. Βλέπεις το όνομα RENO DAVIS. Βγες έξω και βάλε το όνομα που βρήκες στο mud. Έχεις τις πρώτες σου πληροφορίες. Ταξίδεψε στην Trinity church. Μπες και πήγαινε στον αριστερό πάγκο με τα κεριά. Παρατήρησε τη διάταξη των κεριών και το σταυρό από επάνω. Δεν μπορείς να κάνεις τίποτε άλλο προς το παρόν. Φύγε και ταξίδεψε στο Flatbush bar. Μπες και πήγαινε στο βιντεοπαίγνιδο. Ενώ το κοιτάς, σ' αρπάζουν. Παίξε σωστά το "παιχνίδι" με τα μαχαίρια. Αφού τα ρίξεις σωστά, γύρνα στο βιντεοπαίγνιδο. Κάνε ένα απόλυτα πιστό αντίγραφο της οθόνης και της θέσης που υπάρχουν τα μαγικά τετράγωνα (ένα σχέδιο 13x13). Ξεκίνα να παίζεις. Φτάσε στην έξοδο από την πιο σύντομη διαδρομή, πατώντας δηλαδή μόνο τρία τετράγωνα. Κάθε φορά που πατάς ένα τέτοιο τετράγωνο, πέφτει και ένα doll από πάνω. Σημείωσε προσεκτικά τη θέση τους και με τη σειρά που θα πέσουν οι τρεις κούκλες (αφού είπαμε πατάς μόνο 3 τετράγωνα). Τελειώνοντας το παιχνίδι, βγες έξω. Μία νέα θέση έχει ανοίξει στο χάρτη, το Coney Island. Ταξίδεψε στο Prospect park. Μπες μέσα, πήγαινε στις τουαλέτες. Μπες στην αριστερή πόρτα και πήγαινε στην πιο δεξιά απ' αυτές. Κάτσε και τράβα τρεις φορές το καζανάκι. Πέφτεις στο σύστημα υπονόμων της πόλης. Ο λαβύρινθος των υπονόμων είναι ακριβώς όπως το σχέδιο που έχεις φτιάξει από την οθόνη του βιντεοπαίγνιδου. Στη θέση των 12 μαγικών τετραγώνων, θα βρεις 12 keycards. Αφού μαζέψεις και τις 12, βρες την έξοδο. Βρίσκεσαι σε μια σπηλιά. Στο τραπέζι βρίσκεις ένα medallion. Πάρτο και βγες από τη σπηλιά (Cave at Drier Offerman Park). Ταξίδεψε τώρα στο Coney Island. Πήγαινε στα τρία μαγαζιά - περίπτερα. Φυσικά, διαλέγεις το μεσαίο, γιατί αυτό είναι που έχει kewpie dolls (όπως το βιντεοπαίγνιδο). Ρίξε τις κούκλες, με την ίδια σειρά που έπεσαν οι αντίστοιχες, όταν έπαιξες σωστά το βιντεοπαίγνιδο [από την πάνω σειρά την τρίτη από τα αριστερά, μετά στη μεσαία, τη δεύτερη από τα αριστερά και, τέλος, στην κάτω σειρά την τέταρτη από αριστερά]. Αν τις ρίξεις σωστά, εμφανίζεται για λίγο αυτός που έχει το μαγαζί, να σε κοιτά περίεργα. Αμέσως, κάνε **USE MEDALLION** από το inventory σου. Παίρνεις μια Datacard. Τώρα το mud σε ειδοποιεί ότι ο χρόνος σου τελείωσε. Βάλε το όνομα Reno Davis.

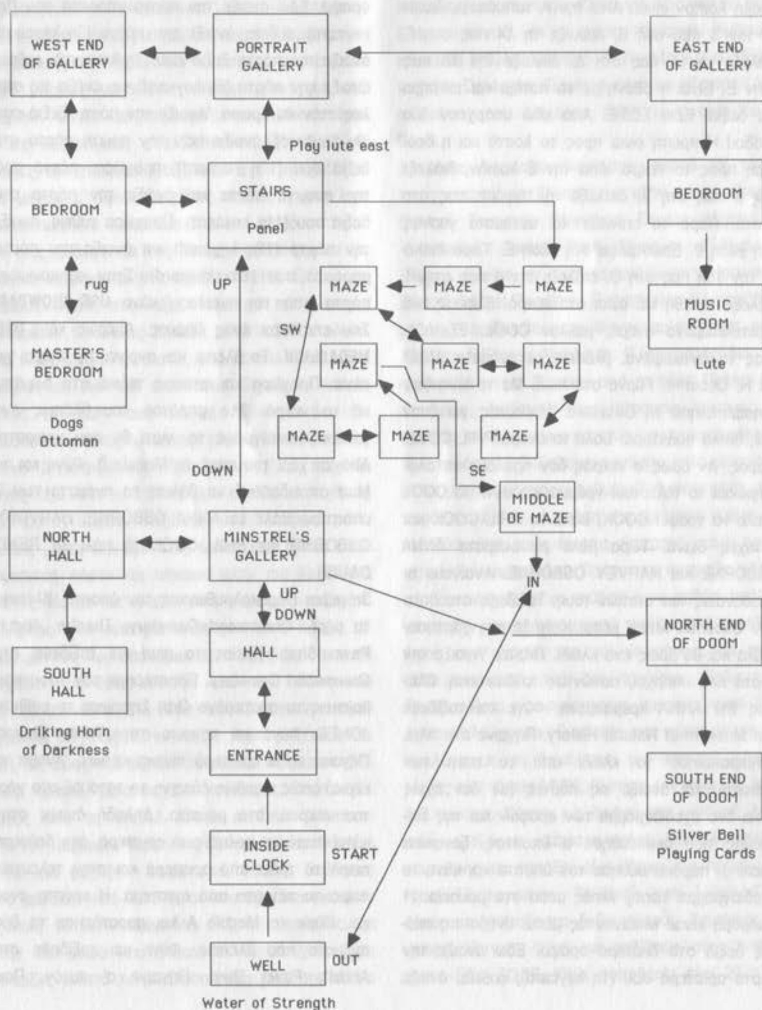
2η μέρα: Αν παρακολουθήσεις σωστά και τους τρεις υπόπτους, βλέπεις τα εξής μέρη: Grand Central Terminal, Wretched Excess Nightclub, Vend-o-deli, Central Park, Museum of Natural History. Κλείσε το mud και ταξίδεψε πρώτα στο Grand Central Terminal. Παρατήρησε το παράθυρο που επιδιορθώνουν. Φύγε και ταξίδεψε στο Wretched Excess Nightclub. Ο πορτιέρης δεν σ' αφήνει να μπεις. Πήγαινε από το πλάι. Πρέπει να περάσεις, διαδοχικά από τέσσερις τύπους. Ο πρώτος πετά μαχαίρια και είναι σχετικά εύκολο να τον περάσετε. Ο δεύτερος επίσης πετά μαχαίρια, αλλά με πιο γρήγορο ρυθμό. Ο τρίτος πετά ένα παράξενο όπλο, με ακόμη πιο γρήγορο ρυθμό. Ο πιο δύσκολος όμως είναι ο τέταρτος, και ο οποίος μάλλον πυροβολεί. Πρέπει να ενεργείς μόλις ακούς τον ήχο και να σκύβεις ή να πηδάς, ανάλογα με την κίνηση του χεριού του (χαμηλή ή ψηλή). Αφού τον φτάσεις και τον κτυπήσεις, σε πετά μέσα στο μπαρ, από ένα παράθυρο δίπλα του. Τώρα πρέπει να ενεργήσεις αμέσως, γιατί δεν έχεις πολύ χρόνο. Εντόπισε τον τύπο με στολή ανάλογα με τη δικιά σου, μια καφετιά ρόμπα. Μόλις του κάνεις **LOOK**, βλέπεις ότι είναι μια ξανθιά γυναίκα. Πέφτει και αφήνει μια keycard. Αμέσως, γιατί έχεις ελάχιστο χρόνο, πάρτην, πριν ο πορτιέρης σε πετάξει έξω. Τώρα πια πρέπει να 'χεις 13 keycards. Ταξίδεψε στο Vend-o-Deli. Μπες και κοίταξε το δεξιό πίνακα. Σημείωσε το όνομα Harvey. Φύγε και ταξίδεψε στο Central Park. Εδώ ΣΩΣΕ. Κάθε τοποθεσία έχει 21 εξό-

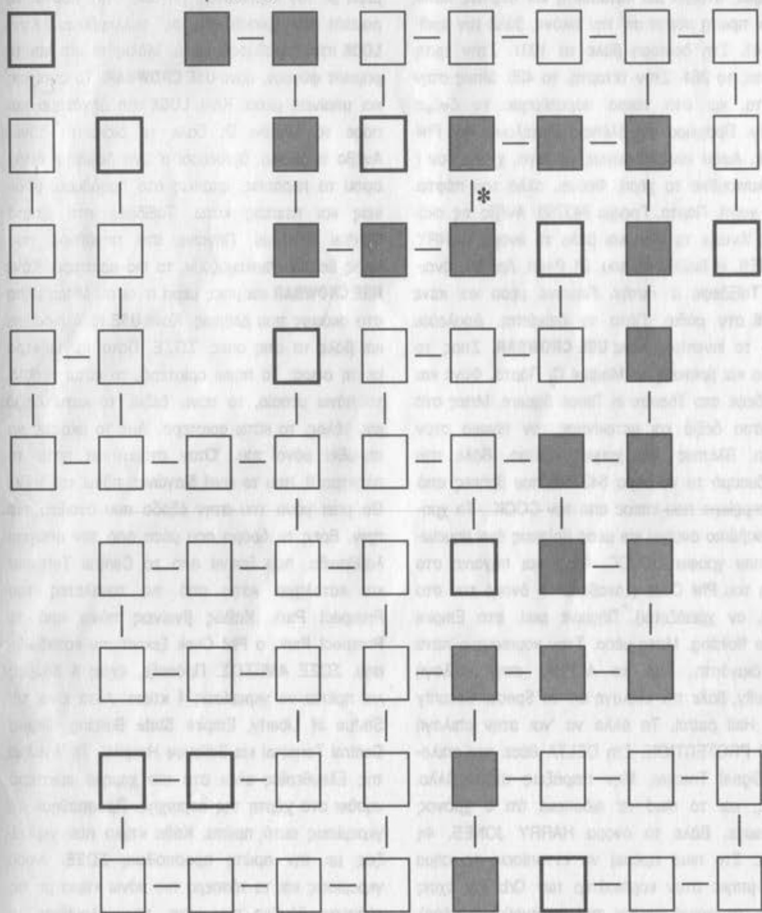
δους. Αριθμούμε 1 την πιο κάτω δεξιά και, συνεχίζοντας από δεξιά προς τ' αριστερά, φτάνεις στην πιο κάτω αριστερή, που είναι η 21. Η σωστή διαδρομή λοιπόν είναι: Από την Α τοποθεσία, διάλεξε την 3 πας στη Β, διάλεξε τη 14 πας στη Γ, διάλεξε την 4 πας στη Δ, διάλεξε την 16 πας στην Ε. Είναι η οθόνη με το ποτάμι και το σήμα για δεξιά. Εδώ ΣΩΣΕ. Από εδώ υπάρχουν δύο έξοδοι! Η πρώτη είναι προς το λοστό και η δεύτερη προς το νεκρό. Από την Ε λοιπόν, διάλεξε την 6 πας στη 2, διάλεξε τη 18η και πας στο λοστό. Πάρε το crowbar και αυτόματα γυρνάς στη θέση 2. Επέστρεψε στη θέση Ε. Τώρα διάλεξε την 15η πας στη Θ, διάλεξε την 4 πας στην Ι, διάλεξε τη 16η και είσαι στο νεκρό. Βλέπεις ένα μισοτελειωμένο όνομα, μάλλον COOL. Εξετάζοντας τα αντικείμενα, βλέπεις τα ονόματα ANNA και H. Osborne. Γύρνα στο mud. Με το inventory χρησιμοποίησε τη Datacard. Μαθαίνεις για έναν Phil, διπλό πράκτορα. Βάλε το όνομα PHIL COOL. Τζίφος. Αν όμως ο νεκρός δεν πρόλαβε να ολοκληρώσει το τελευταίο γράμμα, και αντί για COOL ήθελε να γράψει COOK; Βάλε το PHIL COOK και πέτυχες διάνα. Τώρα βάλε τα ονόματα ANNA OSBORNE και HARVEY OSBORNE. Ανοίγουν οι διευθύνσεις των σπιτιών τους. Ταξίδεψε στο σπίτι των Osborne. Μπες μέσα. Κοίταξε στη χαρτοσακούλα και θα βρεις ένα κλειδί. Πάρτο. 'Ανοιξε την πόρτα που υπάρχει, πατώντας το διακόπτη. Βλέπεις την ANNA κρεμασμένη. Φύγε και ταξίδεψε στο Museum of Natural History. Πήγαινε στο πλάι. Χρησιμοποίησε το κλειδί από το σπίτι των Osborne, και άνοιξε τις πόρτες [αν δεν έχεις κάνει ένα σχεδιάγραμμα των ορόφων και της διαδρομής που ακολούθησε ο ύποπτος, ξανακάνε tracking, παρακολούθησε τον ύποπτο και κάνε το σχεδιάγραμμα τώρα]. Μπες μέσα στο μουσείο. Η διαδρομή είναι: Μπαίνοντας μέσα, ανέβα τις σκάλες δεξιά στο δεύτερο όροφο. Εδώ άνοιξε την πόρτα αριστερά σου (1η keycard), ευθεία, άνοιξε την πόρτα (2η keycard), άνοιξε την πόρτα αριστερά σου (3η keycard), ευθεία, άνοιξε την πόρτα (4η keycard). Ανέβα τις σκάλες για τον 3ο όροφο. Εδώ άνοιξε την πόρτα μπροστά σου (5η keycard), ευθεία, άνοιξε την πόρτα (6η keycard), άνοιξε την πόρτα δεξιά σου (7η keycard), ευθεία, άνοιξε την πόρτα (8η keycard) και ανέβα τις σκάλες στον 4ο όροφο. 'Ανοιξε την πόρτα δεξιά σου (9η keycard), άνοιξε πάλι την πρώτη πόρτα στα δεξιά σου (10η keycard), προχώρα, πέρνα από την ανοικτή πόρτα και άνοιξε την πόρτα στα δεξιά σου (11η keycard). Προχώρα ευθεία, άνοιξε την πόρτα (12η keycard) και άνοιξε την πόρτα μπροστά σου (13η keycard). Στην αμπαρωμένη πόρτα από το inventory, κάνε **USE CROWBAR**. Σου επιτίθεται ένας δράκος. Αμέσως κάνε **USE MEDALLION**. Το βλέπει και ανοίγει τη μπάρα για σένα. Προχώρα και φτάνεις τελικά στο δωμάτιο με το νεκρό. Στο μπράτσο του βλέπεις ένα τατουάζ. Αντέγραψέ το, γιατί θα σου χρειαστεί. Από το χέρι του πάρε το Module B. Φύγε και το Mud σε ειδοποιεί να βάλεις τα ονόματα των 3 υπόπτων. Βάλε τα ANNA OSBORNE, HARVDEY OSBORNE και PHIL COOK (ή πάλι το RENO DAVIS).

3η μέρα: Παρακολουθώντας τον ύποπτο, βλέπεις τα μέρη: Greenwood Cemetary, Theatre, Abduls Pawn Shop. Κλείσε το mud και ταξίδεψε στο Greenwood Cemetary. Παρατήρησε τον τάφο που βρίσκεις το σκοτωμένο Orb. Σημείωσε το επίθετο JONES. Φύγε και πήγαινε στην Trinity Church. Πήγαινε στον αριστερό πίνακα κεριών. 'Αναψε τα κεριά, όπως ακριβώς έδειχνε το τατουάζ στο χέρι του νεκρού, στο μουσείο. Δηλαδή άναψε στην κάτω σειρά το πρώτο από αριστερά, στη δεύτερη σειρά το τρίτο από αριστερά και στην τελευταία σειρά το τέταρτο από αριστερά. Η κρύπτη ανοίγει. Πάρε το Module A και παρατήρησε τα δύο σχήματα που βλέπεις. Φύγε και ταξίδεψε στο Abdul's Pawn Shop. Πήγαινε σ' αυτόν. Ποιά

LORDS OF TIME

Χάρτης της Έκτης Ζώνης




LARRY III
Χάρτης του maze στο bamboo forest
= η σωστή διαδρομή
* = εδώ, πιές νερό
Έξοδος
*
Μπαίνοντας στο forect

badges να διαλέξεις. Αυτά που ανταποκρίνονται στο σταυρό (όπως ήταν πάνω από τα κεριά), καθώς και στα δύο σχήματα που είδες μέσα στην κρύπτη των κεριών. Αφού πάρεις τα τρία σωστά badges, ανοίγει μια καταπακτή και πέφτεις κάτω. Στην πρώτη πόρτα απ' την εικόνα, βάλε τον αριθμό 41. Στη δεύτερη βάλε το 1031. Στην τρίτη πόρτα, το 264. Στην τέταρτη, το 425. Μπες στην πόρτα, και στο νεκρό παρατήρησε το όνομα Harry. Προχώρα και βλέπεις επιτέλους τον Phil Cook. Αφού τον αποφύγεις για λίγο, χτύπα τον (με λυγισμένο το χέρι). Φεύγει, αλλά του πέφτει ένα χαρτί. Πάρτο. Γράφει 843769. Ανέβα τις σκάλες. Άνοιξε το Mud και βάλε το όνομα HARRY JONES. Η διεύθυνσή του, 21 Pearl, Apt 2C, άνοιξε. Ταξίδεψε σ' αυτήν. Πήγαινε μέσα και κάνε **LOOK** στο ράδιο. Πάτα το διακόπτη. Δουλεύει. Από το inventory κάνε **USE CROWBAR**. Σπας το ράδιο και βρίσκεις το Module C. Πάρτο. Φύγε και ταξίδεψε στο Theatre in Times Square. Μπες στο δωμάτιο δεξιά και μετακίνησε τον πίνακα στον τοίχο. Βλέπεις ένα χρηματοκιβώτιο. Βάλε στο συνδυασμό το νούμερο 843769, που βρήκες από το σημείωμα που έπεσε από τον COOK. Το χρηματοκιβώτιο ανοίγει και μέσα βρίσκεις ένα σημείωμα που γράφει UCUCC. Φύγε και πήγαινε στο σπίτι του Phil Cook (ξαναβάλε το όνομά του στο mud, αν χρειάζεται). Πήγαινε εκεί, στο Empire State Building. Μπες μέσα. Στον κομπιούτερ πάτα το διακόπτη. Από το ALPHA, στην επιλογή security, βάλε την επιλογή απ' το Special Security στο Hall patrol. Το άλλο να 'ναι στην επιλογή ORB PROTECTION. Στη DELTA θέσε την επιλογή Signal Tracker. Μην πειράξεις τίποτε άλλο. Βγες, και το mud σε ειδοποιεί ότι ο χρόνος τέλειωσε. Βάλε το όνομα HARRY JONES. 4η μέρα: Στο mud πρέπει να εντοπίσεις το σήμα που μπήκε στον κομπιούτερ των Orb (αν έχεις βάλει το signal tracker την προηγούμενη μέρα). Αφού το εντοπίσεις, το σήμα αναλύεται, και έτσι παρακολουθείς τον ύποπτο να πηγαίνει σπίτι του (δηλ. τον εαυτό σου). Κλείσε το mud και πήγαινε στο Bellevue Hospital. Μπες από το πλάι. Έχοντας μετακινήσει το ρομπότ, την προηγούμενη μέρα με τον κομπιούτερ, πήγαινε στην πόρτα. Το ρομπότ σε βρίσκει και σε συλλαμβάνει. Κάνε **LOOK** στο παραθυράκι ψηλά. Μόλις το orb και το ρομπότ φύγουν, κάνε **USE CROWBAR**. Το ανοίγεις και μπαίνεις μέσα. Κάνε **LOOK** στο μηχάνημα και πάρε το Module D. Βάλε το διακόπτη πάνω. Ανέβα τη σκάλα. Βρίσκεσαι σ' ένα δωμάτιο, όπου αφού το περάσεις, φτάνεις στο παράθυρο, μπαίνεις και πέφτεις κάτω. Ταξίδεψε στο Grand Central Terminal. Πήγαινε στο παράθυρο που είχες δει να επισκευάζουν, το πιο αριστερό. Κάνε **USE CROWBAR** και μπες μέσα σ' αυτό. Μπες μέσα στο σκάφος που βλέπεις. Κάνε **USE** τα 4 modules και βάλε τα στις οπές. ΣΩΣΕ. Πάτα τα πλήκτρα με τη σειρά: Το πάνω αριστερά, το κάτω μεσαίο, το πάνω μεσαίο, το πάνω δεξιά, το κάτω δεξιά και, τέλος, το κάτω αριστερά. Άσε το σκάφος να σηκωθεί μόνο του. Όταν σταματήσει πάτα το πλήκτρο 9, που το κινεί διαγώνια, πάνω και δεξιά. Θα μπει μόνο του στην έξοδο που άνοιξες πιο πριν. Βρες το δρόμο σου μέσα από τον υπόγειο λαβύρινθο, που ξεκινά από το Central Terminal και καταλήγει κάτω από τις τουαλέτες του Prospect Park. Καθώς βγαίνεις πάνω από το Prospect Park, ο Phil Cook ξεκινά την καταδίωξή σου. ΣΩΣΕ ΑΜΕΣΩΣ. Πρόσεξε, έχεις 4 βόμβες και πρέπει να γκρεμίσεις 4 κτίρια. Αυτά είναι τα: Statue of Liberty, Empire State Building, Grand Central Terminal και Bellevue Hospital. Το Άγαλμα της Ελευθερίας είναι στο πιο χαμηλά αριστερό νησάκι στο χάρτη της περιοχής. Προσπάθησε να γκρεμίσεις αυτό πρώτα. Κάθε κτίριο που γκρεμίζεις με την πρώτη προσπάθεια, ΣΩΣΕ. Αφού γκρεμίσεις και τα τέσσερα πιο πάνω κτίρια με τις τέσσερις βόμβες που 'χεις, παρακολούθησε το φινάλε.